

キャラクター名  
ベネット・クルupp

プレイヤー名

ベースシーケンス		アンビュラス	レベル	2
アザーシーケンス		オデッセイア	性別	♀
出生タイプ			年齢	19
出自	旅人	運命	探究心	瑕疵

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	38 %
知	12	0	0	12	47 %
敏	8	2	0	10	45 %
運	10	0	0	10	45 %

HP	36
MP	46
移動時 ウィル	9
戦闘時 ウィル	24

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	アイアンボルト				4				
武器2									
防具	プロテクター								2
インナー	アクティブ								
アクセサリ	スタリオン							2	
アクセサリ									
能力値+ボーナス		29	0	3	27	0	5	10	0
アーツ									
その他									
総計(1)		29 %	0	3 %	27 %	4	5 %	12	2
総計(2)		29 %	0	3 %	27 %	0	5 %	12	2
総計(両)		29 %	0	3 %	27 %	4	5 %	12	2

所持品	
活動基本装備	
メンタルストリーム	
所持金:	550
預金・借金:	

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果:	1シナリオ1回使用可能 ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない						
ヒーリング	1/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果:	対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)						
ファースト・エイド	1/5	3	インスタント	遠距離	味方単体	3	
効果:	1ラウンド1回使用可能。対象のHPを[AL]d6回復する						
スフィア・アンビュラス	1/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果:	種別がPEでないアンビュラスのアーツの対象数を[AL]体増やす。 X:増えた対象数x使用アーツコスト						
イレーション	1/3	0	パーマナント	自身	自身	0	
効果:	通常時のウィル上限+[2xAL]						
ブレッジ・サクセス	1/1	1	インスタント	自身	自身	0	
効果:	戦闘終了までサクセスが使えなくなる代わりに、ウィル10点を得る						
マスターハンド	1/1	0	パーマナント	自身	自身	0	
効果:	ヒーリングとファースト・エイドのコスト-1						
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							

好奇心旺盛、超活発なヒーラー。  
何か事件があれば喜んで首を突っ込んで、周囲をも巻き込んでしまう。  
そのせいか本当にヒーラーなのかとよく疑われる。  
アサルトエンジンに入る前は長い間旅をしていたせいか、たまに妙なしゃべり方をする。