キャラクター名

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ノイマン<br>ノイマン | ワークス | 刑事 | カヴァー | |
| オプショナル | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | 感染 | 衝動 | 憎悪 | 初期侵食率 | 162 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 0 | 0 | 1 | | | 1 |
| 感覚 | 0 | 1 | 0 | | | 1 |
| 精神 | 6 | 0 | 2 | | | 8 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 330 |
| 行動値 | 6 |
| (非装備時) | 8 |
| 戦闘移動 | 13 |
| 全力移動 | 26 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | 10 | | ＲＣ | | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | 1 | |
| 運転： | 2 | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：裏社会 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 呪われし者の銃 | | -1 | | 9 | | |
| | 白兵 | 20r-9 | | 75 | | リアクションのC値:+3,ドッジ:-18D,G値:-27 |
| | 白兵 | 20r+5 | | 91 | | |
| | | 0 | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| ボディアーマー | 18 | 8 | | | |
| リアクティブコート | 24 | 6 | | -2 | 3D10ダメージ軽減 |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 14 | 合計回避： | 0 |

| 所持品 | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| D:戦闘用人格 | P | N | | |
| D:超血統 | P | N | | |
| E:修羅の世界 | P | N | | |
| E:ありえざる存在 | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P: 6 | 残り財産P： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| C:ﾉｲﾏﾝ | 3 | | ﾒｼﾞｬｰ | | | ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| コンバットシステム | 5 | | ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸ | | | | | |
| 効果： 〈白兵〉〈射撃〉の判定ダイス+[LV+1] | | | | | | | | |
| マルチウェポン | 1 | | ﾒｼﾞｬｰ | | | 白兵 | | |
| 効果： ふたつの武器の攻撃力合計 | | | | | | | | |
| ヴァリアブルウェポン | 5 | | ﾒｼﾞｬｰ | | | 白兵 | | |
| 効果： 攻撃力+[選択した武器の攻撃力合計] | | | | | | | | |
| コントロールソート | 1 | | ﾒｼﾞｬｰ | | | 白兵 | | |
| 効果： 〈白兵〉〈射撃〉を【精神】で判定 | | | | | | | | |
| 急所狙い | 12 | | ﾒｼﾞｬｰ | | | 白兵 | | |
| 効果： 攻撃力+[LV*2] | | | | | | | | |
| デュアルデュエル | 3 | | ﾒｼﾞｬｰ | | | 白兵 | | |
| 効果： この攻撃のドッジのC値+1 1シーンLV回 | | | | | | | | |
| 抜き打ち | 7 | | ﾒｼﾞｬｰ | | | 白兵 | | |
| 効果： ドッジの判定ダイスを-[LV*2] 同時に装備変更可能 1シーン1回 | | | | | | | | |
| ガードクラッシュ | 7 | | ﾒｼﾞｬｰ | | | 白兵 | | |
| 効果： ダメージを与えたら R間,対象のガード値-[LV*3] | | | | | | | | |
| 崩壊の一点 | 3 | | ﾒｼﾞｬｰ | | | 白兵 | | |
| 効果： ダメージを与えたら対象の装備防具1つ破壊 1シーンLV回 | | | | | | | | |
| 戦神の祝福 | 5 | | ﾒｼﾞｬｰ | | | 白兵 | 120↑ | |
| 効果： 攻撃力+[LV+4]D 1シナリオ1回 | | | | | | | | |
| オウガバトル | 12 | | ﾏｲﾅｰ | | | | | |
| 効果： そのメインプロセスの間 攻撃のダメージ+[LV+2] | | | | | | | | |
| カウンター | 3 | | ﾘｱｸｼｮﾝ | | | | | |
| 効果： 対象：単体 に対して攻撃 1シナリオLV回 | | | | | | | | |

マイナー…O:レジェンド+オウガバトル
メジャー…C+コンバットシステム+マルチウェポン+ヴァリアブルウェポン+急所狙い+デュアルデュエル+抜き打ち+ガードクラッシュ+崩壊の一点+確定予測
ガード…

キャラクター名

プレイヤー名

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| ７丁拳銃 | 射撃 | 33r+30 | @7 | 95 | | |
| +アドヴァイス＆弱点看破 | 射撃 | 42r+30 | @6 | 116 | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 八重垣 | 1 | | オート | | | | | |
| 効果： 武器２つでガード | | | | | | | | |
| カリキュレーション | 5 | | オート | | | | | |
| 効果： ダイス減少効果を打ち消す 1シナリオLV回 | | | | | | | | |
| 勝利の女神 | 7 | | オート | | | | 100↑ | |
| 効果： 対象の達成値を+[LV*3] 1ラウンド1回 | | | | | | | | |
| ラストアクション | 1 | | オート | | | | 100↑ | |
| 効果： 戦闘不能になったらメインプロセス 1シナリオ1回 | | | | | | | | |
| 生命増強 | 10 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 加速する刻 | 3 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 神速の鼓動 | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 完全演技 | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 代謝制御 | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| |