キャラクター名: ロルフ・キーファー

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	異性の家族が居ない		
経験点	1290		命を救われたことがある		
			忘れられないほど美味しいものを知っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	4			12	2
		敏捷度	7	1		16	2
体	9	筋力	5			14	2
		生命力	10			19	3
心	4	知力	8			12	2
		精神力	9			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	4	4	4
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		4	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 5	10	5	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食（一週間分）	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3430 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 4	2

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 マフラー	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

ロルフは捨て子で、何処かの森の中で泣いていた。
このままでは、蛮族なり動物に食い殺されてしまうだろう……そんな時に、ある格闘家を名乗る男に拾われる。
ロルフはそのまま格闘家の手によって育て上げられ、同時に彼を師として格闘技を学び、同じ格闘家として名を上げることを夢見る。

彼は修業の末に学んだのだ、格闘家として己を鍛え戦い、その末に掴む勝利、それはどんな豪勢な料理よりも美味なのだと

まあそれは兎も角、沢山動いた後に食べるご飯って美味しいよね(´～`)ｍｇｍｇ
あと別に格闘家だからってフェアプレー精神に傾倒している訳でもナイヨ

そんな感じで、俺より強いヤツに会いに行く精神をお持ちの青年なのであった。
正確は黙々と口数多く喋る脳筋、悪いヤツではないが肉体言語が得意なだけなんです！

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟