

キャラクター名
笹森 智也 (ササモリ トモヤ)

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|----------------|----|------|------------|------|-----|
| シンドローム | エグザイル ハヌマーン | | ワークス | UGNエージェントA | カヴァー | 警備員 |
| | オプション | | 年齢 | 25 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 探求 | 衝動 | 殺戮 | 初期侵食率 | 32 | % |
| 出自 | 古き一族 | 経験 | 絶縁 | 邂逅 | 主人 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 33 |
| 肉体 | 3 | 1 | 0 | 2 | | 6 | 行動値 | 5 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | (非装備時) | 5 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 戦闘移動 | 10 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 20 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-------|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 21 | | 射撃 | | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 2 | 1 | 調達 | 1 | |
| 運転：四輪 | 1 | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：裏社会 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| | | | | | | |
|---------|----|-------|-----|-----|----|---------------------------------|
| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
| 混沌なる者の槍 | 白兵 | 8r+19 | 4+5 | 12 | | 2種類以上のシンドロームのエフェクト組み合わせ時判定ダイス+3 |

| | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|
| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|--------------|--|
| コネ：UGN幹部 | |
| コネ：情報屋 | |
| 御守り (思い出の一品) | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲： 0 合計回避： 0

| ロイス | | | |
|------|---------|---------|--------|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイムス消費 |
| 器物使い | P | N | |
| 笹森一族 | P 感服 | N 不快感 | |
| 霧谷雄吾 | P 誠意 | N 憐憫 | |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |

最大財産P: 6 残り財産P: 2

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---------------------------------|----|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| ライトスピード | ★ | 5 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | 100 | |
| 効果： メジャーアクションを2回行う、C値+1、1回/シナリオ | | | | | | | | |
| コンセ：エグザイル | 3 | 2 | メジャー | - | - | - | - | |
| 効果： C値-[LV](下限7) | | | | | | | | |
| 爪剣 | 5 | 3 | メジャー | 武器 | 単体 | 対決 | - | |
| 効果： 攻撃力+[LV*2]、ドッジダイス-1 | | | | | | | | |
| 一閃 | ★ | 2 | メジャー | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果： 全力移動後攻撃 | | | | | | | | |
| リフレ：ハヌマーン | 2 | 2 | リアク | - | - | - | - | |
| 効果： C値-[LV](下限7) | | | | | | | | |
| 切り払い | ★ | 1 | リアク | 至近 | 自身 | 対決 | - | |
| 効果： <白兵>で回避 | | | | | | | | |
| 環境適応 | ★ | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： 環境の変化に適応する | | | | | | | | |
| 軽功 | ★ | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： どこでも駆け抜ける | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

由緒の正しい徒手格闘の一派の元跡継ぎ。今は破門されているのでその資格はない。その技を極めた時には岩をも砕くとすら言われている。とある忍術の末裔に当たる一族なので実家は山奥のド田舎故に考えが古臭いのが元々嫌いであったのだが、修行の最中にオーヴァードとして覚醒したことをきっかけに今の時代武器を持って戦う方が強く有効だということを証明すると発言し、勘当・破門された。

上京してからUGNの存在を知り、そこでなら素手と武器どちらが優れているかの証明をすることができると考え、何を思っか日本支部に売り込みに行く。この時追い出されかけていたところを運良く霧谷勇吾に発見されたためエージェントの立場でいられているが、そうでなかった場合はFHIに流れていた可能性もない訳ではない。

武器を隠し持っているどころか体と一体化させているので実質素手で戦う時と同じ戦い方である。