

キャラクター名  
潮海 あきら (しおみ あきら)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	サラマンダー					
オプション			年齢	18	性別	女
覚醒	死	衝動	闘争	初期侵食率	34	%
出自	疎まれた子	経験	大成功	邂逅	親友	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	4	1	2			7	行動値	4
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷炎の剣	白兵	7r+2	6	7		コスト3
砕の剣 (コピ+結合粉碎)	白兵	10r+2	6	7		コスト6/C値8/単/装甲無視/D10+7
破砕の剣 (コピ+結合粉碎)	白兵	11r+2	6	7		100↑/コスト6/C値7/単/装甲無視/D10+7
業火の剣 (コピ+結合粉碎+インフェルノ)	白兵	11r+2	6	7		100↑/コスト10/C値7/単/装甲無視/ダメージ後相手は行動済/1シ/1回/D10+7

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
お守り	
携帯、財布、学生カバン	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
親戚	P 誠意	N 嫉妬		
ライバル	P 好奇心	N 恥辱		
相田信	P 友情	N 不安		
謎のスーツの男	P 好奇心	N 不信感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンソリテイト: サマンダー	2	2	Xジャー					
効果:	組み合わせた判定のC値を-LV							
氷炎の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	武器作成							
終末の炎	2	2	マイナー	至近	自身	自動	80↑	
効果:	LV*5点の任意のHPを減らし、同値を+攻撃力							
結合粉碎	3	4	Xジャー		-		ピコア	
効果:	判定ダイス+LV個/装甲無視							
氷の回廊	1	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	飛行状態で戦闘移動。移動距離+[LV*2]m							
先陣の火	3	2	セット	至近	自身	自動		
効果:	ラウンド中の行動値+LV*5/1シーン1回							
インフェルノ	1	4	Xジャー		単体	シールド	100↑	
効果:	1点でもHPダメージを与えた場合、行動済にする。/1シーン1回							
凍結保存	★		Xジャー	至近	単体	自動		
効果:	人体を凍結させる。							
熱感知知覚	★		Xジャー	至近	自身	自動		
効果:	熱を視覚で感知する。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

景見市の高校に通う高校三年生。  
一人称が『俺』で、口調も態度も粗暴。方向音痴。  
一年前に市内で起きた事件に巻き込まれオーヴァードに覚醒、UGNに助けられる。  
以降は高校生活を続けながらも、お世話になったUGNに借りを返すという名目でイリイガルとして仕事もこなしている。

生まれつき目つきが悪く、可愛げがない、と親に言われてコンプレックスを抱えていた。  
親友の相田信とは小学校からの付き合いで、女ながらに男並みに荒っぽいあきらとなんだかんだで長い付き合いをしてきている。