

キャラクター名  
人間の狩人 (サンプル)

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	狩人	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	7			16	2
		敏捷度	7			16	2
体	7	筋力	12			19	3
		生命力	11			18	3
心	5	知力	4			9	1
		精神力	2			7	1

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
スカウト	1		

戦闘特技			
精密射撃	218 p		p
武器習熟/ボウ	221 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グリップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	5	5	6

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ハードレザー		13		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ヘビーボウ 射程20m	2H	17		2d+ 5	10	7	27											
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
スカウト用ツール	○□□□□□
矢 (12本)	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

	○□□□□□		
	○□□□□□		
	○□□□□□		
	○□□□□□		
	○□□□□□		
所持金	510 G	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 0	4	27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 3	2d+ 6	2d+ 4	7

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	冒険の紋章"蒼く囃う三日月亭"
背中	矢筒 12本収納
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕
	○□□□㉖