キャラクター名
キャストル

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男性	年齢	17
冒険者Lv	5	経歴	1.空腹のあまりに失神したことがある ⇒ 修行の際、覚えが悪ければ食事には当然ありつけない。		
経験点	1550		2.自慢できる二つ名を持っている/持っていた ⇒ 『異貌の魔術師』の二つ名を持つ。類稀なる才能の証。		
			3.濡れ衣を着せられたことがある ⇒ ナイトメアを知らないドワーフに悪魔の濡れ衣を着せられた。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9			16 + 2	3
		敏捷度	6			13	2
体	15	筋力	1			16 + 2	3
		生命力	4			19	3
心	8	知力	12	3		23 + 2	4
		精神力	9	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
ソーサラー	1		
コンジャラー	5		
スカウト	1		
レンジャー	1		

戦闘特技			
魔法誘導	IB32 p		p
魔法収束	IB39 p		p
魔法制御	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	4	3	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		3	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
支配の杖+ 【魔法の武器】錬匠からの破門（免許皆伝）の証。 作成したゴーレムに接触すると再命令が可能。	2H	1	2	2d+ 6	12	5	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
魔晶石（5点）x3	○□□○□□
魔化された樫の枝x4	○□□○□□
魔力を帯びた骨	○□□○□□
黒曜石の盾（小）	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 15260 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 3	5

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	6			
操霊魔法	5	10			
深智魔法	1	10			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ロングローブ	
右手 筋力の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足 韋駄天ブーツ	
その他 器用の腕輪	

装備品	説明
左手 知力の腕輪	
魔法の発動体（コンジャラー）	師匠によって胸部に刻まれた紋章。

その他メモ

「邪魔だ」
「――やれ、ゴーレム」
「ドワーフの村、か。いずれは行くだろう。故郷を見てみたい気持ちはある。
期待通りならそれまで、期待外れなら――滅ぼすまでだ」
「どけ――『異貌の魔術師』の本気を見せてやる」

ドワーフの村の戦士の家系に生まれ、青白い肌と額の右についた禍々しい角のせいで物心つく前に捨てられたナイトメア。
世捨て人の魔術師である老人に実験体として拾われ、魔法を習いながら生きてきた。
魔法の精度や死霊術について厳しく教わり、彼もまた持ち前の才能でそれを修めている。
師は道具として育て始めたものの、日々成長するナイトメアに愛着を覚えてしまう。
彼は自身が人間性を得て魔術師として成長しなくなることを恐れ、成人の日に彼を放逐した。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟