キャラクター名	プレイヤー名
ゼロス	

ポジション	ホリック	**享年**	?
メインクラス	タナトス	**暗示**	罪人
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	16

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
密室（4）	
かわいい服（65）	
白い空間	別題「感覚遮断」と呼ばれている。白い壁面に長時間さゝ精神に異常をもたらすというもののことを聞いた覚えがあった。今自分がいる場所は真っ白な空間。このままでは自分の精神もおかしくなってしまう、何か刺激を求めないと、何か・・・。
ドジ	自分がドジだったのか、友達がドジだったのかは忘れてしまった。転んで膝や腕を擦りむいて生傷が絶えない日々だった。傷みを忘れてしまった今となっては、それもまた貴重な体験であり、贅沢なものだったのだろうと今では思う。
身代わり	迫る悪魔。自身に伸びてくる手。それから守ってくれた人がいる。そしてその人は、自分の代わりとなった。自分はただそれを見ていることしか出来なかった。それがとても歯痒くて、悔しくて、ギリッと奥歯を噛み締めた。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ロイド	恋心	3	①②③④⑤	ロイドから【恋心】
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	効果	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして任意未練に狂気点１点加える。ダメージ＋２。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定を出目＋１してもよい。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃ダメージにのみ使用可。このダメージに「全体攻撃」の効果を加える。この「全体攻撃」で自身はダメージを受けない。
サブクラス		最高の戦友		ラピッド	1	自身	損傷中の白兵or射撃攻撃の効果を持つパーツ１つを損傷前の状態に戻してよい。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ＋１。
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃２＋切断、攻撃判定出目＋１。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		エクスフィア		オート	なし	なし	たからもの。赤くない。緑色の宝石。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		ジェットノズル		ダメージ	効果	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして任意基本パーツ１つ損傷。白兵・肉弾ダメージ＋１。１ターンに何度でも使用可。
脚		エナジーチューブ		オート	なし	自身	2。装備箇所にダメージを受けた際、任意基本パーツ１つを追加で損傷。