キャラクター名: シグルド・バイルシュミット

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	23
冒険者Lv	11	経歴	身体に傷痕がある		
経験点	500		冒険に誘われたことがある		
			大きな遺跡を発見したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8	15		30	5
		敏捷度	7	7		21	3
体	10	筋力	9	7		26	4
		生命力	11	4		25	4
心	4	知力	7	2		13	2
		精神力	10	4		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11		
マギテック	4		
レンジャー	7		
エンハンサー	5		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
武器習熟/アックス	221 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
武器習熟S/アックス	IB31 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
頑強	IB29 p		p
命中強化	IB32 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 1000 /合計 1000

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	11	16	14	15
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ドラゴンスケイル		14	1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		15	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ミスリルアックス	2H	18		2d+ 17	11	18	43										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 88700 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 15	6

HP
88

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 14

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟