

キャラクター名  
『 』

プレイヤー名

<b>ポジション</b>	オートマトン	<b>享年</b>	
<b>メインクラス</b>	ゴシック	<b>暗示</b>	人形
<b>サブクラス</b>	ゴシック	<b>寵愛点</b>	12

<b>初期配置</b>	煉獄
<b>最大行動値</b>	10

記憶のカケラ	内容
【感謝】	いくら感謝してもしきれない人がいた。まだありがとうも言っていないはず、会えたら、最初にその言葉を伝えなければ。ああ、でもその人は誰だったのさ。どんな人だったろう。
【命】	誰かにあった。新しい命があなたの体に宿ったこと。自分の中に違う命がある。母としての感情。でも少女のあなたがある。あなたの脳は、外見どおりではない人物のものなのかな？
【自殺】	数年前の記憶が戻ってきた。その時何かがあった。人として生きていくための決断を迫られた。母としての決断。子供を救うために。母としての決断。子供を救うために。
【内緒】	あなた、自分の心の奥底に隠した記憶が戻ってきた。あの時、あなたは誰かを見つけた。誰かを見つけた。誰かを見つけた。誰かを見つけた。
【知らせ】	あれが、あなたが探していた。あの時、あなたは誰かを見つけた。誰かを見つけた。誰かを見つけた。誰かを見つけた。
【料理】	
【戦火】	戦争のなかを逃げ回す、傷れる。銃弾が飛び交う、爆発が起こる。逃げ回すなか、全てが認められなくて、ふらふらと倒れて、飛んでくる砲弾。それが近づいてくる小鳥に思えて。あなたは手を差し伸べた。

能力値	クラス	修正	合計
<b>武装</b>	0	0	0
<b>変異</b>	2	0	2
<b>改造</b>	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	1 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
スルト	依存	2 ①②③④⑤	
檻神	保護	1 ①②③④⑤	
MこたMMM	執着	1 ①②③④⑤	
ニー	保護	1 ①②③④⑤	
エイラ	執着	3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	任意の基本パーツを1つ損傷する。行動、攻撃、切断判定において、サイコロを振り直して良い
ポジション		馬鹿力		オート	効果参照	自身	「無茶」をする際、基本パーツを好きなだけ追加損傷することで損傷したパーツ2分の出自がブラスされる。行動値は1下がる。
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	基本パーツを修復する
メインクラス		暴食		ラピッド	0	自身	強化パーツを修復する
サブクラス		悪食		オート	なし	効果参照	切断判定は、-2される
サブクラス		血食		アクション	効果参照	自身	宣言してから4カウントの間パーツを損傷していない場合、任意の基本パーツを5つ回復する。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		たからもの		オート			記憶
頭		たからもの		オート			薄桃色の装飾のついた髪紐
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃 1 + 切断 + 連撃 1
腕		よぶんうで		ラピッド	0	自身	アクションマニューバ1つをラピッドとして使用する
腕		もがれたうで		アクション	2	0~1	白兵攻撃。ダメージはパーツを損傷し、その数だけのダメージを与える。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ジャンクパーツ		オート	なし	自身	このパーツが破壊されず戦闘終了したなら、このパーツが装備された箇所の基本パーツは全て傷前の状態に戻る
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵・肉弾ダメージ+ 2
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+ 1