

キャラクター名  プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	7	経歴	魔物に襲われたことがある		
経験点	5410		許婚がいる (いた) 近所に芸術家がいる (いた)		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	10			14	2	プリースト/キルヒア	7		
敏捷度	9	2		15	2	レンジャー	1		
筋力	6	4		18	3	セージ	7		
生命力	5	6		19	3	アルケミスト	1		
知力	8	14		31 + 2	5	ウォーリーダー	7		
精神力	9	9		27	4				

戦闘特技	値	備考
鋭い目	2120 p	p
弱点看破	2121 p	p
魔法拡大/数	226 p	p
魔法誘導	1B32 p	p
鷹の目	1B30 p	p
MP軽減/プリースト	1B33 p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
ミアキス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	備考
パラライズミスト	
☆【流麗なる俊陣I】	
☆【軍師の知略】	
☆【流麗なる俊陣II：流水】	
☆【強靱なる丈陣II：安精】	
☆【流麗なる俊陣III：幻惑】	
☆【流麗なる俊陣IV：瞬脱】	
☆【強靱なる丈陣III：心清】	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 チェインメイル+		18	-1	7
盾 タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	-1	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトメイス	1H	5	1	2d+ 1	12	0	10										
戦旗槍 [15/1]	1H両	15	-2	2d+ -2	10	0	20										
戦旗槍 [15/1]	1H両	15	-2	2d+ -2	10	0	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ -1	10

HP
42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	12			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 11

MP
50

装備品	説明
頭 聖王の冠	回復魔法で威力表を使うとき、1/2でも「魔力」点回復する。
耳 勇者の証：心	成長出目に「5」「6」が含まれなかった場合振り直し
顔 聖印	神聖魔法の行使に必要
背中 軍師徽章	鼓炮の使用に必要
右手 能力増強の腕輪 (知力)	
腰 ブラックベルト	
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 知性の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔

