

キャラクター名 "鬼神射手"キヌ・シュヴェート  
 プレイヤー名

種族	ヴァルキリー	種族特徴	戦乙女の光羽、戦乙女の祝福		
生まれ	神官	性別	女	年齢	23
冒険者Lv	15	経歴	誰かを救ったことがある		
経験点	300		同じ夢を何度も見ている 家族に冒険者がいる		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	10	5		22	3	シューター	15	ライダー	5
敏捷度	6	4		17	2	プリースト/炎武帝/グレンダール	13		
筋力	12	10		31	5	マジテック	15		
生命力	11	4		24	4	スカウト	1		
知力	5	9		24	4	セージ	5		
精神力	8	10		28	4	エンハンサー	6		

戦闘特技	値	備考
ルーンマスター	1B34 p	p
鋭い目	2120p	p
武器習熟/ガン	221 p	p
鷹の目	219 p	p
精密射撃	218 p	p
魔法誘導	223 p	p
射手の体術	2121 p	p
魔法収束	227 p	p
武器習熟II/ガン	221 p	p
魔法制御	222 p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
ザルツ	○	○
リーゼン	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	備考
オウルビジョン	
チックチック	
キャッツアイ	
メディテーション	
デーモンフィンガー	
騎獣強化	
HP強化	
高所攻撃	
チャージ	
人馬一体	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	基本追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	15	18	17	20	

鎧と盾	必要ランク	命中	回避	防御
鎧 ソフトレザー		7		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	シューター	合計値	17	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダブルバレル 50m	2H	20		2d+ 18	10	26											
ランカスター II 60m	2H	10	1	2d+ 19	10	26											
デリンジャー 10m 回復用	1H	1	1	2d+ 19	10	22											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 17	2

HP
69

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	13	17			
魔動機術	15	19			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 19

MP
112

装備品	説明
頭 マギスフィア (小)	
耳	
顔 黒の眼帯	
首	
背中 ウェポンホルダー改	
右手 聖印 (天然石の腕輪)	
腰	
足 韋駄天ブーツ	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
自称: "穏和な神官"キヌ・シュヴェート	<input type="checkbox"/>
周りから: "鬼神射手"キヌ・シュヴェート	<input type="checkbox"/>
<魔動機術リスト>	<input type="checkbox"/>
ソリッド・バレット mp-1	<input type="checkbox"/>
「威力20+魔力」点の弾丸を製作する	<input type="checkbox"/>
クリティカル・バレット mp-2	<input type="checkbox"/>
「威力20+魔力」点、C値-1の弾丸を製作する	<input type="checkbox"/>
ヒーリング・バレット mp-1	<input type="checkbox"/>
「威力0+魔力」点のHPを回復する弾丸を製作する	<input type="checkbox"/>
グレネードmp-6	<input type="checkbox"/>

