

キャラクター名  プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	チルドレン
	エンジェルハイロウ				
オプション		年齢	17	性別	女
覚醒	犠牲	衝動	闘争	初期侵食率	32 %
出自	天涯孤独	経験	実験体	邂逅	神城早月

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	14
感覚	6	0	0			6	(非装備時)	14
精神	2	0	0			2	戦闘移動	19
社会	0	0	1			1	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃	1		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
理解者	P 純愛	N 恐怖			
研究員	P 慈愛	N 敵愾心			
アリエル	P 慈愛	N 不安			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	2	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
光の銃	3	2	セットアップ	至近	自身	自動		
効果:	射程:視界 判定:射撃 攻撃力:Lv+2の銃が作れる							
コンセントレイト	3	2	メジャー					
効果:	クリティカル値を-3							
主の恩恵	5	2	マイナー					シンドローム
効果:	これを組み合わせた攻撃に判定ダイス+Lv個							
マスヴィジョン	5	4	メジャー	至近	自身			シンドローム 100↑
効果:	このエフェクトを組み合わせた攻撃に+Lv*5。1シナリオに3回使える。							
光の裁き	5	5	メジャー		単体			シンドローム
効果:	このエフェクトを組み合わせた攻撃の判定ダイスLv*2個。1シナリオに一回のみ、敵は回避不可、単体のみ有効。							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

たまの ひかり

ノリが軽いお嬢さん。でも根っこはとってもシリアス。初作成キャラだからロイスも感情表も何もかも全部ダイス振って決めただけ、大事故にならないで本当に良かった。

10歳の時、家族がジャームとFHに虐殺された。その際にシンドローム発症。発症仕立てなのにジャームとFH諸共皆殺しを成し遂げてしまったせいで、UGNのモルモットにされる。

出自ロイス：理解者がヒカリを研究者から買ってくれたため、12歳の時からマシな人間生活を手に入れる（UGNチルドレンだから血腥い職場ライフだけ）。2年間自分の人権を踏みにじり続けたとある研究者を殺したい。でも心の奥底では、畜生クソ野郎の研究者が「殺しそうに見える」の理由で慈しんでしまうから、こいつあ慈愛深く懐が深い聖人です。

神城早月は正式にUGNチルドレンとして活動してうちに会った。

プロなので戦闘には躊躇いはないし、有用なら汚れ仕事も躊躇わないけど、できれば荒事は避けたい穏健主義者。

戦闘スタイルは戦車の砲みたいなの出現させてドォーン！撃えーい！！戦車娘。一人軍隊。一人ガルパン。

コードネームの由来はヒカリがちっちゃくてかわいいから…ではない。真の由来はトンデモ威力を発揮したドイツ産戦車・マウス。「このコードネーム、敵が勝手にキュマイラだって勘違いしてくれるから助かるんだよね」とは彼女の談。

このキャラ、DX3初作成だから「光の弾を撃ちだすから、玉野ヒカリでいいや」って感じで名付けたけど、まさかNPCに玉野姓がいるとは思わなかった。もしかしたらヒカリをお買い上げした理解者は玉野椿さんかもしれないし、そうじゃないかもしれない。GMIに任せます。

【データ】