

キャラクター名 "放浪神官" ショウ・シュヴェート  
 プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別	男（の娘）	年齢	31
冒険者Lv	15	経歴	性別を間違われている時期があった		
経験点	5411		決して叶わない願いがある 父親が旅に出ている（いた）		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	11	3	20	3
		敏捷度	12	2	20	3
体	14	筋力	5	10	29	4
		生命力	6	6	26	4
心	10	知力	12	9	31	5
		精神力	11	5	26	4

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	14	マギテック	3				
グラップラー	1	スカウト	6				
シューター	1	レンジャー	5				
ソーサラー	10	セージ	9				
コンジャンラー	4	エンハンサー	1				
プリースト/炎武帝/グレンダール	15	アルケミスト	1				
フェアリーティマー	4	ライダー	1				

戦闘特技			
タフネス	2122p	p	p
追加攻撃	220p	p	p
投げ攻撃	225p	p	p
バトルマスター	3143p	p	p
トレジャーハント	2120p	p	p
治癒適性	2122p	p	p
鋭い目	2120p	p	p
弱点看破	2121p	p	p
マナセーブ	2123p	p	p
魔力撃	227p	p	p
MP軽減/プリースト	223p	p	p
両手利き	223p	p	p
二刀流	221p	p	p
武器習熟/ソード	221p	p	p
双撃	219p	p	p
魔力撃強化	3144p	p	p
防具習熟/非金属鎧	222p	p	p
必殺攻撃	226p	p	p

技能	技能	基本	基本	基本追加	必要					
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点		
ファイター	14	17	17	18	鎧と盾					
グラップラー	1	4	4	5	鎧	ハードレザー		13	4	
フェンサー	0				盾					
シューター	1	4	4	5	その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
					回避技能	ファイター		合計値	17	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12															
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12						
首切り刀	1H両	20		2d+	17	10	19	30															
首切り刀	1H両	20		2d+	17	10	19	30															
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 <sub>m</sub>	25 <sub>m</sub>	75 <sub>m</sub>	2d+	17	4	86					
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	14	2d+	9	134							

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首			
背中	ウェポンホルダー改		
右手	聖印(天然石の腕輪)		
腰			
足	韋駄天ブーツ		
その他			
		左手	マナリング

その他メモ	自動失敗
父親と旅に出ている	チェック
旅先でいつも女性に間違われて苛立ちを覚えていた	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕

<神聖魔法>  
 ■サイン・トーチ/MP-2/対象：1体/10m・起点指定/6R/抵抗消滅  
 対象に炎の目印をつける。回避力-2  
 ■ヒート・ウェポン/MP-4/対象：術者/術者・--/18R/抵抗なし  
 近接攻撃を炎属性にし、+2ダメージ  
 ■サニティ/MP-3/対象：1体#/接触・---/一瞬/抵抗消滅  
 対象の精神状態を正常に戻す

