

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	出世
出自 (効果)	傭兵			目標	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	9	9	15	9	12	9
ボーナス	2	3	3	5	3	4	3
クラス修正	0	1	1	2	1	1	0
他修正							
能力値	2	4	4	7	4	5	3

HP	40
MP	59
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	クナイ	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	クナイ	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具									
能力値			4	0	4	0	5	8	7
スキル									
その他									
総計(右)			4	4					
総計(左)			4	4	4	5	5	8	7
総計(両)			4	8					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
ベルトポーチ	
バックパック	
冒険者セット	
くさび*2	
小型ハンマー	
野営道具	
ポーションホルダー	
小道具入れ	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量: 10
 最大重量: 23
 所持金: 1629
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	3	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ランドフィッシャー	1	6	メジャー	20m				
効果: 2d6+5のダメージスタンC:D増加								
アースブレイカー	2		パッシブ					
効果: ダメージに+SL*4								
コンセントレイション	1		パッシブ					
効果: 魔術判定に+1D								
マジックブラスト	1	4	マイナー					
効果: このメインプロセスに使用する「タイミング:メジャーアクション」かつ「対象:単体」の魔術を「対象:範囲(選択)」に変更する。								
ソアスポット	1	3	DR直前				1/RD	
効果: ダメージロールのダイスのうち[SL*2]個以下の任意のダイスを振りなおせる。								
リゼントメント	1						1/SR	
効果:メインがメイジorその上位クラスのと看のみ使用可能。魔術攻撃と同時使用し、武器攻撃を[対象:単体]に変更し、ダメージに+[CL×10]。								
ダイアナザーデイ	1		セットアップ			自動	1/SR	
効果: [HP]を[CL*10]回復し、バッドステータスを全て回復させる。								
デストロイヤー	1							
効果: オブジェクトを破壊する時のダメージロールに+2Dする。								
エンラージリミット	1							
効果: 所持品の重量制限が[筋力基本値]*2]になる。ボーナスなどは2倍にしたあとに加減する。								
ブラフ	1							
効果: はったりを言ったり嘘をついて騙す等の【精神】判定に+1Dする。								
インサイト	1							
効果: はったりや嘘を見抜くなどの【精神】判定に+1Dする。隔している理由や内容まではわからない。								
効果:								
効果:								

現在重量: 10
 最大重量: 23
 所持金: 1629
 預金・借金: