

キャラクター名

一望 千里

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	男
称号クラス				年齢	26
種族	アーシアン			境遇	記憶喪失
出自 (効果)	秘密結社			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	9	12	9	9	8	7	8	HP32
ボーナス	3	4	3	3	2	2	2	MP30
クラス修正	1	2	2	1	0	0	0	フェイト5
他修正								
能力値	4	6	5	4	2	2	2	

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	忍者刀	至近	0	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	アタッシュケース					2			
能力値			6	0	5	0	2	7	9
スキル									
その他									
総計(右)			6	5	5	7	2	7	9
総計(左)			6	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	2			2	+ 2 d	冒険者セット	
トラップ解除	6			6	+ 2 d	フラッシュライト	
危険感知	2			2	+ 2 d	HPポーション	
エネミー識別	4			4	+ 2 d	栄養ドリンク	
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d	MPポーション	
魔術判定					+ d	ベルトポーチ	
呪歌判定					+ d	にく	
錬金術判定					+ d		
現在重量：	10						
最大重量：	11	所持金：		60	預金・借金：		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果：ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー：長剣	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：長剣での命中判定+1D								
マーダースキル	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：クリティカルによるダメージダイス追加+[(SL+1)D]								
インビジブルアタック	★	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：白兵攻撃の命中判定+1D								
シークレットアーツ	1	5	命中判定直後	-	自身	自動成功	1回/10SL回	
効果：3個以下の任意のダイスを振り直す。								
リサーチ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【感知】判定で行う情報収集+1D								
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：登攀、跳躍等の【筋力】判定+1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

おらかでのんびり屋。おせんべいと和菓子が好き。平時と有事の際とでメリハリが効いてるタイプ。
エリンディルへ召喚される前は江〇村的な施設でショーの演者や忍者体験の先生役等の仕事をしていた。子供好き。
現代社会に生きるシノビの末裔だったがその辺りの事をすっぱり忘れていて、自分のことはごく普通の家庭で育った一般人だと思っている。