

キャラクター名
七姫 つばさ

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス パロール	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	大学生
オプション		年齢	20	性別	女
覚醒	探求	衝動	飢餓	初期侵食率	32 %
出自	母親不在	経験	記憶喪失	邂逅	腐れ縁(春日恭二)

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	46
肉体	1	0	0			1	行動値	9
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	9
精神	2	1	0			3	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	3		調達	1	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	2		情報:UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:面影島	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
クリスタルシールド		0	12			

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
コネ:情報屋	
コネ:UGN幹部	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
七姫薫(WH)	P 幸福感	N 偏愛		
春日恭二(YE)	P 好奇心	N 不快感		
月森 博人	P 信頼	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
触媒	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
砂の結界	★	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 仲間をかばう。メインプロセスに一回								
黄金錬成	2	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 常備化ポイント+[Lv*10]。基本侵食値+3								
孤独の魔眼	2	4	オート	視界	-	自動	-	
効果: 範囲攻撃の対象を自分ひとりに変更する。シナリオLv回。								
グラビティガード	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガード値+LvD								
グラビティテリトリー	3	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 最大Hp+[Lv*7]								
魔人の盾	2	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガード値を+[Lv*10]する。1シーン1回								
帝王の時間	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

幼い頃にヒステリックを起こした母親を無残核のうちに覚醒していた能力で殺している。
本人はその時のことを覚えていない。
UGNによってその後母親は家を出て行ったことになり、姉と父と3人で暮らしながらUGNに時折協力していた。
家族を守るためにと力を使っている。

マイペース。本を読むのが好き。邪魔をされると怒る。
あまり可愛げはない。
父親と姉にももう少し丸くならないものかと言われているがなかなか変わる様子はない。
その態度やその名前、戦う際の小ささいながらも何者にも動じない気高い姿からReinette(小さな皇女)とCNは付けられた。