キャラクター名
ヴィヴィアナ

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	女	年齢	26
冒険者Lv	12	経歴	何かの大会で優勝したことがある ＞ とある街（出身地）のギャンブル王を決める大会で優勝した		
経験点	4510		大きな失敗をしたことがある ＞ 上記大会の決勝戦で、主催のイカサマを不用意に暴いた結果、ライバルや出身地と袂を分かつことになった		
			育ての親に拾われた ＞ 何らかの事情で現在の両親に拾われた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	7	14		30	5
		敏捷度	5	4		18	3
体	5	筋力	6	3		14	2
		生命力	5	7		17	2
心	12	知力	11	22		45 + 2	7
		精神力	7	16		35 + 2	6

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ル=ロウド	12		
レンジャー	1		
セージ	9		

戦闘特技			
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
MP軽減/プリースト	223 p		p
武器習熟/スタッフ	221 p		p
足さばき	2120 p		p
武器習熟II/スタッフ	221 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語		○
ライカンスロープ語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート		1	0	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	3	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	6

HP
55

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 16	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 18

MP
75

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	12	20			

	装備品	説明
頭	女神のヴェール	回復がクリティカル@10になる
耳	アストシーラー（オリガ）	https://trello.com/c/AvzcUZFyj/12-%E3%82%A2%E7%9C%8B%E7%9A%87%E9%9C%8C%E7%9A%87%E7%9A%87%E3%82%8C
顔	ひらめき眼鏡	見識/探索判定+1
首	勇者の証：心	
背中	姿隠しのマント	「隠密判定」に+4（1日1回）
右手	能力増強の腕輪（INT）	
腰	コルセット	スタイルがよく見えるぞ！
足	軽業のブーツ	転倒無効
その他	聖印(ル=ロウド)	

	装備品	説明
左手	能力増強の腕輪（MEN）	

その他メモ

10/07　改名　フィロメーナ　＞　ヴィヴィアナ
アイヤールの西部、小さいものの、穏やかで裕福な、娯楽が集まる街に生まれ育ちました。
高い知性と、それを磨く精神力に恵まれたものの、信仰する神と自身の人格がちょっぴり歪んでいたため、
その才覚の殆どをギャンブル（残りは自活するためのレンジャー技能）へと注ぎ込んでいます。
しばらくギャンブルで稼いでいると顔を覚えられてしまうため、現在は各所を転々としては新たな街で荒稼ぎを行っています。

そんな中でも拾い育ててくれた両親への感謝は忘れておらず、定期的に地元へ帰っては
（ギャンブルで稼いだり奪い取ったりした）各所の名物やお金を両親に贈っています。

シナリオ前日はとある街の酒場で大勝して、2800Gと2000点の経験値に満悦至極と言った風でした。
勝ちすぎてしまったためしばらくはおとなしくしようと、オルミへと向かいました。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ヴィヴィアナ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
簡易的な魔法工学20	○□□○□□
救命草x20	○□□○□□
魔香草x20	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
魔晶石（3点）x4	○□□○□□
魔晶石（3点）(get)x3	○□□○□□
魔晶石（5点）x3	○□□○□□
携帯食料7日分	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
10ガメル硬貨（裏）	○□□○□□
水色の液体	○□□○□□
ススキの種（SSR）x3	○□□○□□
鳥獣伎楽亭のほこら	○□□○□□
----------	○□□○□□
以下使用済み	○□□○□□
宿代x5	○□□○□□
風呂代	○□□○□□
10ガメル硬貨(表)	○□□○□□
救命草(used)x9	○□□○□□
魔香草(used)x12	○□□○□□
能力増強の指輪（used）x3	○□□○□□
魔晶石（5点used）	○□□○□□
魔晶石（3点used）x2	○□□○□□
温泉代	○□□○□□
共有資産使用分	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□