キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	女性	年齢	19
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	40				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	4		20	3
		敏捷度	10	11		28 + 2	5
体	7	筋力	6	4		17	2
		生命力	10	2		19	3
心	7	知力	9	6	1	23 + 2	4
		精神力	8	1	1	17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
グラップラー	10		
スカウト	1		
エンハンサー	1		
デーモンルーラー	1		

戦闘特技

タフネス	2122 p		p
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
魔力撃	IB39 p		p
魔力撃強化	IB32 p		p
両手利き	IB32 p		p
二刀流	IB30 p		p
飛び蹴り	IB38 p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔神語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	12	14	11
グラップラー	10	13	15	12
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		17	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		16	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
コンジュームクロウ	1H	0		2d+ 13	10	12	70										
スパイクブーツ グラップラー専用、キック強化	1H#	1	-1	2d+ 12	10	12	11										
闇魔刀	1H	6	1	2d+ 13	9	12	32										
パンチ	1H	0		2d+ 13	12	12	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 16	3

HP
64

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 12

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	1	5			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	背水のネックレス	3R間、筋力・器用・敏捷+12/その後一日-6
背中		
右手	叡智の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足	軽業ブーツ/スパイクヒール	
その他		

装備品		説明
左手	疾風の腕輪	

その他メモ

《業魔手》
5年前の事件以来、魔物のように変貌した左手。
魔物だろうが精霊だろうが攻撃した相手を喰らってその力を我が物に出来るようになっています。
とある術式を施し、喰らった力を操作・放出する能力を得ています。
ちなみに、普段は包帯が巻き付いており、人間の腕と同じように振る舞えるようです。
この技能を持つ限り、使用者は穢れを1点背負い、以下の技能が使用可能になります。

○SG(ソウルゲージ)
戦闘の最中で溜まっていく心の力、霊力、その総量。
この技能を持つキャラクターは「SG」というゲージを所有します。
最大で「5」となっており、特定の技能を使用する際に消費します。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□