

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	14
サポートクラス	サロゲート	Lv.1:	サロゲート	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	14	9	8	8	25	6
ボーナス	6	4	3	2	2	8	2
クラス修正	2	3	1	0	0	1	1
他修正							
能力値	8	7	4	2	2	9	3

HP	144
MP	108
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			7	0	4	0	9	6	13
スキル									
その他									
総計(右)			7	0					
総計(左)			7	0	4	0	9	6	13
総計(両)			7	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 18
 所持金: 500
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
フェイ:フェアリー	1	3	リア判定直後	20m			1/ラ	
効果: 《飛行能力》取得。リアクション判定達成値-3								
カバーリング	1	2	ダメR直前	至近			1/防	
効果: 対象にカバーを行う								
カバームーブ	3	4	《カバーリング》				SL/シー	
効果: 《カバーリング》を「射程:20m」に変更								
ディフェンダー	5	3	マイナー					
効果: シーン中。【物防】+ [SL*3]								
ディバインコール	2	6	セットアップ				1/ラ、SL/シー	
効果: 「種別:召喚具」から一つ選択し、装備する								
ホーリースマイト	5	4	マイナー				召喚具装備	
効果: 武器ダメージ+ [SL*3]。「分類:妖魔、魔獣、魔族」時ダメージ+【精神】								
フルディフェンス	1	5	フリー					
効果: 《ディフェンダー》をフリーで使用可								
AM:召喚具	1		パッシブ				召喚具使用	
効果: 命中+1D								
ボルテクスアタック	1		武器攻撃と同時				1/シナ	
効果: 「対象:*単体」に変更。ダメージ+ [CL*10]								
トゥルースマイト	1		パッシブ					
効果: 《ホーリースマイト》の効果を分類関係なく+【精神】に変更								
マジックディフェンダー	1		パッシブ					
効果: 《ディフェンダー》の効果を【物防】と【魔防】に+ [SL*3]に変更								
ホーリーボール	3						召喚具装備	
効果: 【物防】と【魔防】に+ [SL*2]								
スラッシュブロウ	3	3	ダメR直前				1/シー	
効果: 武器ダメージ+ [(SL*2)D]								

《トゥルースマイト》《ホーリースマイト(マイナー)》抜いて
 《スマッシュ》⇒《ハイパーゲイン》ととてもいいと思います

