キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	フィルボル			**境遇**	放浪者
出自（効果）	放浪者			**目標**	人探し

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	6	8	9	9	11	11	8
ボーナス	2	2	3	3	3	3	2
クラス修正	0	0	1	1	1	2	1
他修正							
能力値	2	2	4	4	4	5	3

HP	27
MP	36
フェイト	4

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
頭部									
胴部	踊り子の衣装				1	1			
補助									
装身具	グリモア								
能力値			2	0	4	0	5	8	7
スキル								3	
その他									
総計(右)			2	4	5	1	5	11	7 m
総計(左)			2	3					
総計(両)			2	7					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定	5			5	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ＭＰＰ	

現在重量： 6		
最大重量： 6	所持金： 10	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に行動値+3								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイト	1	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果： 魔術判定に+1D								
アースバレット	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： <地>属性の2ｄ+5。通るとスリップ。								
ダンシングヒーロー	1	-	判定直前	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果： 判定+1Ｄ								
エンカレッジ	1	6	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	20m	単体	自動成功	1/シーン	
効果： メインプロセスを行なう。								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								