

キャラクター名 ランディ プレイヤー名

種族 ハイマン 種族特徴 デジャヴ、魔法の申し子
生まれ 傭兵 性別 男性 年齢 20
冒険者Lv 3 経歴 A4-5 誰かを救ったことがある。
経験点 1410 B2-6 本から大きな影響をうけた事がある
C1-3 目標としている人がいる(いた)

能力値 A-F 成長 他修正 能力値 ボーナス
器用度 8 成長 14 2
敏捷度 5 1 12 2
筋力 7 1 17 2
生命力 3 12 2
知力 6 1 19 3
精神力 6 1 19 3
技能 Lv. 技能 Lv.
ファイター 3
フェアリーテイマー 2
ライダー 1

戦闘特技
かばう IB36 p
魔法拡大/数 IB39 p
魔力撃 IB39 p

言語 会話 読文
交易共通語 O O
魔法文明語 O O
妖精語 O

練技/呪歌/騎芸/賦術
遠隔指示

名誉アイテム 点数
名誉点 所持 42 /合計 42

技能 レベル 基本 命中力 回避力 ダメージ
ファイター 3 5 5 5
グラップラー 0
フェンサー 0
シューター 0

鎧と盾 必要 ランク 筋力 回避力 防護点
鎧 スプリントアーマー 15 0 5
盾 0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)
回避技能 ファイター 合計値 5 5

武器 用法 必要 命中 追加
筋力 修正 命中力 C値 グメージ 威力 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
ヘビーメイス 1H両 15 1 2d+ 6 12 5 20
ヘビーメイス 2H 15 1 2d+ 6 12 5 30
2d+

一般装備品 (消耗チェック)
冒険者セット O O O O O O
非常食一週間分 O O O O O O
アウエイクンポーション O O O O O O
騎獣契約証(ホース) O O O O O O

所持金 4191 G 預金・借金 G

制限移動 通常移動 全力移動 回避 防護点 HP
3 m 12 m 36 m 2d+ 5 5 21
魔物知識/弱点 先制力 生命抵抗 精神抵抗 MP
2d+ 4/X 2d+ 0 2d+ 5 2d+ 6 25

魔法技能 Lv. 魔力 魔法技能 Lv. 魔力
妖精魔法 2 6

装備品 説明
頭
耳
顔
首 宝石(風)
背中
右手
腰 宝石(光)
足
その他

装備品 説明
左手

その他メモ 自動失敗
技能予定：ファイター、フェアリーテイマー、セージ、ライダー。最初は組む人に合わせてあげていくつもり。 チェック
薄幸そうに見えるといけないと、髪は黒に染めている。軟派。 O O O O O
ハイマンの宿命として寿命が短いためか女の子好き。 O O O O O
軽薄な態度や見た目は裏腹に、セージ技能を取れそうな真面目さを持っている。 O O O O O
おそらく根は真面目で、短命な事が態度に影響を与えている。 O O O O O
真面目で勉強熱心な少年だったが、どれだけ知識を得ようと努力しようとも、自身の寿命により早く消えてしまう事を嘆いていた。 O O O O O
そんなある日、若くして亡くなってしま英雄の話を読み、自身の嘆きがいかにか小さいものかと思いな。 O O O O O
人を守って死ぬんだと剣の鍛錬に励んでいたある日、蛮族に襲われていた少女を守る事に成功する。そして、少しの間、少女と共にいて…… O O O O O
勉強ばかりだったランディには初めての異性とのもともな会話で……。 O O O O O