

キャラクター名
白雪 御園(しらゆき・みその)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン パロール	ワークス	カヴァー
オプション	オルクス	年齢	性別
覚醒	衝動	初期侵食率	0 %
出自	経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	98
肉体	0	0	0	1		1	行動値	19
感覚	1	0	0	6		7	(非装備時)	19
精神	5	0	0			5	戦闘移動	24
社会	2	0	0			2	全力移動	48

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費	
患者の黄金	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
	1							
	1							
	1							
効果: SET								
	1							
効果: INITIATIVE								
	1							
効果: MINOR								
	1							
効果: MEASURE								
	1							
効果: REACTION								
	1							
効果:								
効果:								

[Empty space for notes or additional skills]									
--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

