

キャラクター名  
はなまつり2

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃出目+1
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		芝刈り機		アクション	3	0	白兵攻撃3+連撃2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		つながれた体		オート			バトルパートで対象の手駒が移動した際、自動的にあなた及び同エリアにいる他の手駒も全て同じ移動先へ移動する
胴		しんぞう		オート			1
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
胴		どろどろ		ダメージ	1	0~1	ダメージを受けた際に、相手に肉弾攻撃+2
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1~2
脚		しっぽ		オート			1
脚		アサシンプレード		アクション	2	0	白兵攻撃2+連撃1