キャラクター名
フィレンツェ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	7
サポートクラス	アコライト	**Lv.1:**	アコライト	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	２４歳
種族	ドゥアン			**境遇**	紛失
出自（効果）	騎士			**目標**	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	22	12	9	6	12	15	7
ボーナス	7	4	3	2	4	5	2
クラス修正	1	2	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	8	6	4	3	4	6	2

HP	94
MP	61
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファルシオン	至近	-1	11	0	0	0	-1	0
左手	ホーリーシールド		0	0	0	6	1	-1	0
頭部	ゴールドヘルム				-1	6			
胴部	ゼラチナスアーマー				-1	１１	0	-5	-5
補助	ミスリルガントレット					6			-1
装身具									
能力値			6	0	4	0	6	8	13
スキル									
その他									
総計(右)			5	11	2	29	7	1	7
総計(左)			6	0					
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ハイMPポーション*3	戦士の環
ハイHPポーション	
冒険者セット	
望遠鏡	
筆記用具	
万能薬*3	

現在重量： 15		
最大重量： 44	所持金： 693	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 有角族、作成時に筋力基本値+3								
カバーリング	1	2	DR着前	至近	単体	自動成功		
効果： カバー								
カバームーブ	3	4	カバーリング		自身	自動成功	シーンSL回	
効果： カバーリング射程２０ｍ								
ディフェンダー	5	3	マイナー		自身	自動成功		
効果： 物防+SL*3								
ホーリーアーマー	5	4	メジャー	２０ｍ	単体	魔術		
効果： 物防or魔防選択、防御力+SL*2								
フルディフェンス	1	5	フリー		自身	自動成功		
効果： ディフェンダーをフリーで使用する								
アムマス；長剣	1		パッシブ					
効果： いつもの定食								
リカバリー	1	3	クリンナップ		自身	自動成功		
効果： バステ１つ回復								
スマッシュ	1	5	マイナー		自身	自動成功		
効果： ダメージ+筋力								
マジックディフェンダー	1		パッシブ		自身			
効果： ディフェンダーの効果を物防魔防+SL*3に変更する								
ボルテクスアタック	1		武器攻撃		自身	自動成功		
効果： おりゃ								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： HPを3D+CL＊3回復								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ		自身	自動成功	シーン1回	
効果： ヒールをイニシアチブで使える								
プロテクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動成功	防御1回	
効果： ダメージを-1d								
エンラージリミット	1							
効果：								

「こんなにも空が青いと、死にたくなりませんか？」
顔に不気味な仮面を付けた女騎士
その仮面は産まれた時から顔に張り付き、１度も取れたことはない
曰く、これは父が受けた呪いの影響であるらしい

仮面の影響かは不明だが、自分をよく卑下し、死に場所を求めるかのように前線に立ち敵の攻撃を一身に引き受けている

キャラクター名
フィレンツェ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
パラディオン１	1	１F	DR直後		自身	自動成功		
効果：	フェイト１点消費してダメージ-5							
バイタリティ	1		パッシブ		自身			
効果：	最大HP+CL							
アスレチック	1		パッシブ		自身			
効果：	筋力判定+1ｄ							
パラディオン２	1	１F	効果参照		自身	自動成功		
効果：	連続攻撃やカバー不可もカバーする							
サーチリスク	1		パッシブ		自身			
効果：	危険感知+1ｄ							
ファーストエイド	1		メジャー	至近	単体	器用		
効果：	器用判定難易度１０							
パラディオン3	1		パッシブ		自身			
効果：	パラディオン1の効果を、消費したファイト1点につきダメージ-5点ずつ軽減する							
ディレクションセンス	1		パッシブ		自身			
効果：	道に迷わないための感知判定+1D							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								