

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男性	年齢	18
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	6100				

技	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
	器用度	12			12	2
体	敏捷度	8	5		13	2
	筋力	4	11		15	2
心	生命力	12	6		18	3
	知力	9	4		13	2
	精神力	9	1		10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	10		
スカウト	7		
エンハンサー	5		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
両手利き	223 p		p
頑強	218 p		p
頑強II	2121 p		p
練体の極意	2124p		p
魔力撃	227 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフード	
マッスルベアー	
デーモンフィンガー	
ジャイアントアーム	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 -500 /合計 -500	

技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力 ダメージ
ファイター	0		
グラップラー	10	12	12 12
フェンサー	0		
シューター	0		

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧					
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	12	0	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
パンチ	1H	0		2d+ 0	12	0	0											
キック	1H#	0	-1	2d+ -1	12	0	5											
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
トリートポーションx10	○□□○□□
デクスタリティポーションx7	○□□○□□
アウエイクンポーションx5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	38950 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 12	0	78

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 9	2d+ 13	2d+ 11	10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	ポーションインジェクター
背中	
右手	能力増強の腕輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	月光の腕輪

その他メモ	自動失敗
《技能》	チェック
▼イノセンス・イービル【1R/1】	○□□□⑤
底無し純粋な悪意は恐怖として対峙するものを気圧します。相手が判定を行った時、その達成値を「-2」にします。	○□□□⑩
	○□□□⑮
▽個性発動【1R/1】	○□□□⑳
【対象：1体 射程/形状：接触/-】	○□□□㉕
	○□□□㉑
五指で、生物が非生物関係なく触れた物を「粉々に崩す」ことが出来ます。崩壊のスピードはさほどではないが、人体に数秒触れていれば触れた部分の皮膚をボロボロに崩せます。	○□□□㉖
	○□□□㉗