キャラクター名: ジャン・ターコイズ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	男	年齢	114
冒険者Lv	10	経歴	特定の色に強い思い入れがある(あった)		
経験点	6250		近所では一番の物知りであった		
			純潔である		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	10	1		20	3
		敏捷度	12	4		25	4
体	5	筋力	3	4		12	2
		生命力	7	2		14	2
心	12	知力	10	19		41 + 1	7
		精神力	9	14		35	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7	セージ	9
ソーサラー	1		
コンジャラー	9		
プリースト/ルーロウド	10		
スカウト	8		
レンジャー	2		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
MP軽減/プリースト	IB33 p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31 p		p
マルチアクション	IB39 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
グラスランナー語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	352 /合計 352

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	11	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート		1		7
盾	(ラウンドシールド)		8		(1)
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		11	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 11	12	10	13										
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 11	12	10	14										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
魔香草	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
魔香草(使用済)	○□□○□□
マナチャージクリスタルx3	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□

知性の腕輪	○□□○□□
ソフトレザー	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 10110 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 11	7

HP
59

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 17	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 15

MP
95

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	9			
操霊魔法	9	17			
深智魔法	1	17			
神聖魔法	10	18			

	装備品	説明
頭	聖王の冠	1ゾロでも0+魔力で回復
耳		
顔		
首	祈りのアミュレット	HPを回復する魔法をかけた時回復量+1
背中	聖印	神聖魔法の行使に必要
右手	知性の指輪	壊すと+13
腰	(苦行の証)	
足	勇者の証 心	成長に心の成長がない時1度振り直し
その他	とんがり帽子	魔物知識判定+1

	装備品	説明
左手	マナリング	ダメージ魔法のダメージ+1

その他メモ

5+3歳若返った 2歳年とった
女体化

聖印 クォータースタッフ スカウト用ツール 知性の腕輪 15000g分
18 精神抵抗次

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟