キャラクター名: 終焉の者

プレイヤー名:

シンドローム	キュマイラ モルフェウス	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	自称魔王
オプショナル		年齢		性別	男
覚醒	犠牲	衝動	加虐	初期侵食率	34 %
出自	双子	経験	秘密	邂逅	好敵手

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	2	0	0			2
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	31
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	8	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
両手剣+羅刹	白兵	8r+1	3	16		□+　②　浸食率補正なし 浸4
	白兵	8r+1	3	25		□+①+②　浸食率補正なし 浸4+3
	白兵	8r+1	3	16		□+⑤+②　浸食率補正なし 浸7
	白兵	12r+1	3	28		□+　②+③　100↑LV+1 浸8

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
両手剣　13/9	
アームドスーツ　15/25	
ウェポンケース　18/1	
クリスタルシールド　25/15	
ハードコート9/8	
黄金錬成LV1	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
羅刹<タイラント>	P	N		
ギラヒム	P　信頼	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　20	残り財産P：　10

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：モルフェウス	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：	C値を-［LV］低下							
ターゲットロック	3	3	セットアップ	視界	単体	-	-	
効果：	選んだ対象に攻撃した場合攻撃力+［LV×3］							
カスタマイズ	3	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果：	ダイスを+LV個する。							
クリスタライズ	3	4	メジャー	-	-	シンドローム	100↑	
効果：	攻撃力「+LV×3」の装甲値無視の白兵攻撃（1シナリオに3回まで）							
パーフェクトコントロール	1	4	オート	至近	自身	-	80↑	
効果：	HP-5して判定の達成値+10、1シーンに1回まで							
ギガンティックモード	1	3	メジャー	武器	範囲（選択）	白兵	-	
効果：	攻撃の対象を範囲（選択）にする。判定後装備中の武器は壊れる							
黄金錬成	1	-	常時	至近	自身	-	-	
効果：	常備化ポイントを+[LV×10]する。浸食率基本値+3							
眠れる遺伝子	1	-	常時	至近	自身	-	-	
効果：	動物の姿に、<知覚>対抗に負けるとバレる							
至上の毛並み	1	-	常時	至近	自身	-	-	
効果：	獣の姿の時魅了する。モフられる。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								