キャラクター名: デュラハン=イオン

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	87
冒険者Lv	15	経歴	決して叶わない願いがある		
経験点	250		役に立たない得意技がある		
			有名人の友だちがいる（いた）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	16	19		39 + 2	6
		敏捷度	4	7		15	2
体	11	筋力	8	25		44 + 2	7
		生命力	10	13		34	5
心	5	知力	3	1		9	1
		精神力	16	7		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15		
プリースト/ザイア	3		
マギテック	1		
レンジャー	11		
エンハンサー	7		
アルケミスト	3		

戦闘特技			
タフネス	2122 p	武器の達人	IB31 p
バトルマスター	3143 p	必殺攻撃	IB38 p
治癒適正	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
武器習熟/ウォーハンマー	221 p		p
頑強	218 p		p
武器習熟S/ウォーハンマー	IB31 p		p
超頑強	IB29 p		p
なぎ払い	IB38 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
キャッツアイ	
メディテーション	
ジャイアントアーム	
デーモンフィンガー	
リカバリィ	
パラライズミスト	
ヴォーパルウエポン	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
専用ヘビーアンカー	50
専用ブラックベルト	50

名誉点 所持 1150 /合計 1250

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	21	17	22
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		15	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
専用ヘビーアンカー+1 専用により器用度+2（その他修正で追加済み、武器以外での器用ボーナス注意）	2H	31	-1	2d+ 21	10	26	61										
専用ガイアクリーヴァー+1 専用により器用度+2（その他修正で追加済み、武器以外での器用ボーナス注意）	2H	35	-2	2d+ 20	10	26	85										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
救命草x42	○□□○□□
魔香草x20	○□□○□□
魔晶石3x90	○□□○□□
テント・毛布・食器	○□□○□□
ヒーリングポーションx30	○□□○□□
アウェイクポーションx4	○□□○□□
デクスタリティポーションx5	○□□○□□
サーマルマント	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2588 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 15	8

HP
124

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 19

MP
40

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	4			
魔動機術	1	2			

装備品		説明
頭	決死の鉢巻き	捨て身カウンター1回
耳	ディスプレイサーガジェット/奇跡の首飾り	生死判定を振り直し
顔	赤の眼鏡	寝れない（破壊で睡眠抵抗成功）
首	渦巻き鉱のお守り	攻撃した相手に1ダメージ
背中	マギスフィア小	OP：タゲサMP-1
右手	怪力の腕輪	
腰	専用ブラックベルト	防護点＋1
足	韋駄天ブーツ	
その他	宗匠の腕輪	

装備品		説明
左手	聖印	

その他メモ

称号『乱撃の蟻』
命中判定時だけ器用度+2（武器の専用化分）を用いる

女、87歳　ドワの寿命は200なので問題はない。外見は種族通りの ょぅι゛ょ。
数十年前、自身が幼かった頃に冒険者として大成した者がいた。
その冒険者とは、幼い頃から得意だった果物の芸術的な皮むきを気に入った事を切掛に仲良くなった。
冒険者と仲良くなり、兄妹のように遊ぶこともあったが、ある日、その冒険者は冒険に行ったまま行方が分からなくなった。
大人になってから、その者を探すために冒険者となる。ベテランって訳ではない。
望みが薄いと分かっていても、数十年経った今でもその冒険者が帰ってくる事を望んでいる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟