キャラクター名: ボルドー

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	6	経歴	家族に冒険者がいる(いた)		
経験点	1600		才能を絶賛されたことがある		
			「負けず嫌い」と評されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	5	4		23 + 1	4
		敏捷度	4	3		21 + 1	3
体	8	筋力	8	2		18	3
		生命力	8	2		18	3
心	5	知力	7	1		13	2
		精神力	7	2		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	6		
マギテック	3		
スカウト	5		
エンハンサー	3		
アルケミスト	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	6	10	9	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	リュンクスベスト		8	2	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー		合計値	11	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト グラップラー専用、パンチ強化	1H	5		2d+ 10	9	9	10										
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 0	11	5											
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
活性弾	○□□○□□
マテリアルカード赤Ax25	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax25	○□□○□□
ブレイドテーピングx5	○□□○□□

保存食x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 4300 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 11	6

HP
53

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 12

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	5			

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
魔力撃	IB39 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
頑強	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベア	
ビートルスキン	
キャッツアイ	
ヴォーパルウェポン	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数
真・ブラックベルト	80
多機能真・ブラックベルト	20
多機能真・ブラックベルト専用化	50
マギスフィア小専用化	50

名誉点 所持 190 /合計 390

装備品		説明
頭		
耳		
顔	マギスフィア小	OPターゲットサイト
首	ポーションインジェクター	インドミタブルポーション
背中		
右手	器用の指輪	
腰	多機能真・ブラックベルト	
足		
その他	器用の指輪	

装備品		説明
左手	敏捷の指輪	
	アルケミーキット	

その他メモ

元冒険者夫婦の下に生まれ、英才教育を受けて育てられた。
マギシューターである父から魔動機術とスカウトの技術を学び、
高Lv貫きップラーである母の苛烈な攻撃を受けきるために、母とは違い魔力撃と受けの才能を磨く。
一通りの基礎は教え込んだと判断され、武者修行を兼ねて冒険者として送り出される。
性格は父に似て穏健だが、戦闘時には過激な面が顔を出すことも。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟