

キャラクター名 ジン=トニック(仮)	プレイヤー名
-----------------------	--------

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	300				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	10			23 + 1	4
		敏捷度	7	1		21	3
体	5	筋力	1	1		7	1
		生命力	11			16	2
心	8	知力	6	1		15	2
		精神力	8			16	2

[illegible][illegible]

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要					
	レベル	命中力	回避力	ダメージ		ランク	筋力	回避力	防護点		
ファイター	0				鎧	ソフトレザー		7		3	
グラップラー	0				盾						
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動　etc)						
シューター	4	8	7	5	回避技能				合計値	0	3

[illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	21 _m	63 _m	2d+ 0	3	28						
魔物知識/弱点			生命抵抗		精神抵抗	MP					
2d+ 4/×			2d+ 0		2d+ 6	2d+ 6	16				

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 ポーションインジェクター	ヒーリング
背中 えびら	
右手 器用指輪	
腰	
足	
その他	

その他メモ	自動失敗 チェック
はむ: エルフのアーチャーで	
はむ: 2d+2d+1d+2d+2d+2d #1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
SwordWorld2.0: (2D6+2D6+1D6+2D6+2D6+2D6) → 4[3,1]+8[2,6]+3[3]+7[4,3]+5[1,4]+9[4,5] → 36	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
はむ: 2d+2d+1d+2d+2d+2d #2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
SwordWorld2.0: (2D6+2D6+1D6+2D6+2D6+2D6) → 9[6,3]+10[6,4]+2[2]+5[4,1]+4[3,1]+7[5,2] → 37	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
はむ: 2d+2d+1d+2d+2d+2d #3	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
SwordWorld2.0: (2D6+2D6+1D6+2D6+2D6+2D6) → 10[6,4]+7[5,2]+1[1]+11[6,5]+6[5,1]+8[5,3] → 43	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊴
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊵

プレイヤー名

プレイヤー名 _____

[illegible]