キャラクター名	プレイヤー名
エーファ	

ポジション	アリス	**享年**	11
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	罪人
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	15

初期配置	花園
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	1	5

記憶のカケラ	内容
手紙	
仮面	
願い事	
割れる鏡	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの（ぬいぐるみ）	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ソフィア	憧憬	1	①②③④⑤	
オーガスト	嫌悪	2	①②③④⑤	
ノエル	独占	3	①②③④⑤	
アマリア	対抗	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		祈り		アクション	なし	自身	【DXニュ（自動失敗にカウントしない）】を含めた判定を行う。自動失敗時は、自動失敗時の処理を行う。【DXニュ（自動成功にカウントしない）】を含めた判定を行う。自動成功時は、自動成功時の処理を行う。【DXニュ（自動失敗にカウントしない）】を含めた判定を行う。自動失敗時は、自動失敗時の処理を行う。【DXニュ（自動成功にカウントしない）】を含めた判定を行う。自動成功時は、自動成功時の処理を行う。
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了時まであなたを対象とするすべての攻撃判定の出目−1。（全体攻撃では、あなたへの判定値のみ−1）この効果は同じターン中に重複できない。
メインクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツ一つを選ぶ。対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよい。（ただし使用済み・重複不可などは戻らない）
サブクラス		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動値＋2
頭		のうみそ		オート			最大行動値＋2
頭		めだま		オート			最大行動値＋1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0〜2	対象の姉妹1体と対話判定を行う
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値＋1
胴		テンタクル		ラピッド	1	0〜1	移動妨害1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
腕		たからもの（ぬいぐるみ）		オート			