- プレイヤー名 -----

ポジション	ホリック	享年	16
メインクラス	タナトス	暗示	絶望
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	3

初期配置	煉獄		
最大行動値	15		

能力値	クラス	修正	合計	
武装	1	1	2	
変異	0	1	1	
改造	3	4	7	

記憶のカケラ	内容
蟲(94)	
占い(61)	
脱走(β-39)	
裏切り(β-26)	
懲罰(XX 懲罰)	
すがりつく手(XX)	

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
ゼラ	友情	3	12345		
リン・ライル	保護	3	12345		
アンナ	信頼	3	12345		
		3	12345		
		2	12345		

	マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果	
ポジション		業怒		ダメージ	参照	自身	与ダメ対象に使用可 狂気点+1 ダメージ+2	
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	発狂状態の未練がある際、攻撃判定 + 1	
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃判定の出目+1	
メインクラス		必中		オート	なし	自身	判定値が6の時、任意の箇所にダメージ	
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す	
サブクラス		機械仕掛け		オート	なし	自身	Lv3改造パーツを追加で取得	
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	Lv3変異パーツを追加取得	
腕		人形		オート			壊れた人形 懐にしまってる	
頭		のうみそ		オート			最大行動值+2	
頭		めだま		オート			最大行動值+1	
頭		デタラメ(カンフー)		オート	なし	自身	最大行動值+1	
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動值+1	
頭		天使の鉄輪(有刺鉄線)		ダメージ	0	自身	与ダメ時、白兵・肉弾ダメージ+1	
頭		アンナ(よぶんなあたま)		オート	なし	自身	行動力+2	
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1	
腕		わたしの指(シザーハンズ)		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断	
腕		わたしの腕(パイルバンカー)		アクション	2	0	白兵攻撃2 防御無効 対象を「移動1」可	
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1	
腕		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1	
腕		錆びた腕(ガントレット)		オート	なし	自身	腕のみ防御1、白兵・肉弾ダメ+1	
腕		串刺しの槍(スパイク)		ダメージ	1	自身	与ダメ時使用可。白兵・肉弾ダメ+2。	
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1	
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1	
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1	
胴		浮遊装置(ワイヤーリール)		ラピッド	3	0~2	移動 1	
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1	
胴		はらわた		オート				