

キャラクター名  
ベル・H・プロミネンス

プレイヤー名

<b>種族</b>	シャドウ	<b>種族特徴</b>	暗視/月光の守り		
<b>生まれ</b>	密偵	<b>性別</b>	女	<b>年齢</b>	12
<b>冒険者Lv</b>	13	<b>経歴</b>	始まりの剣を探している		
<b>経験点</b>	860		大切な約束をしている		
			大切な人と生き別れている		

<b>技</b>	16	能力値	<b>A-F</b>	<b>成長</b>	<b>他修正</b>	能力値	<b>ボーナス</b>	<b>技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>技能</b>	<b>Lv.</b>
		器用度	4	7		27	4	ファイター	13		
	7	敏捷度	6	4	3	29 + 1	5	スカウト	12		
		筋力	6	10		23 + 2	4	レンジャー	5		
4	生命力	7	4		18	3	エンハンサー	2			
	知力	8	4		16	2					
		精神力	5	5		14	2				

<b>戦闘特技</b>			
タフネス	2122p	命中強化	IB32 p
バトルマスター	3143p	頑強	IB29 p
トレジャーハント	2120p	なぎ払い	IB38 p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
トレジャーマスター	3143p		p
治癒適性	2122p		p
全力攻撃	IB36 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
武器習熟S/ソード	IB31 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p

<b>練技/呪歌/騎芸/賦術</b>		
マッスルベアー		
キャッツアイ		

<b>技能</b>	基本	基本	基本追加		
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	
	ファイター	13	17	18	17
	グラッブラー	0			
	フェンサー	0			
シューター	0				

<b>鎧と盾</b>		必要	ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	ブリガンディ			18	-1	7	
盾	ラウンドシールド			8		1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						1	
回避技能				ファイター	合計値	17	9

<b>武器</b>	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
	ロングソード	1H両	13		2d+ 19	10	20	13										
ファルシオン	2H	18		2d+ 19	10	20	28											
デストロイヤー	2H	20	1	2d+ 20	10	21	35											
「刃のついた武器ではクリティカルしない」相手にもクリティカルが発生	首切り刀	2H	23	1	2d+ 20	10	21	43										
魔法の武器 クリティカルしたら威力を+10、するたび増えてく	ヴォイドブレイド	2H	23	1	2d+ 20	10	21	43										
魔法の武器 この特殊のクリティカルは発生しない。対敵は別属性ダメージを付与、対味は対敵、対味は対敵。対敵は対敵。対敵は対敵。				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	30 m	90 m	2d+ 17	9	87

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/×	2d+	17	16	
		2d+	16	2d+	21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

<b>装備品</b>		説明
頭		
耳		
顔		
首	ポーションインジェクター	デクスポが入ってる
背中	ウェポンホルダー改	武器を補助動作で持ち替え可能 二つ背負える!
右手	筋力の腕輪	
腰		
足		
その他	小熊の爪	マッスルベアー+1点

<b>装備品</b>		説明
左手	敏捷の指輪	

<b>その他メモ</b>		自動失敗
テラスティア大陸で密偵として活動するシャドウガール(´・ω・`)活動中、協力してくれていた弟が蛮族に攫われてしまう。「必ず助け出す」と約束した。その後は蛮族絶対殺すマンとしてヤツらを残らず滅ぼせる力を持った始まりの剣を探している。蛮族と剣の噂を追って、なんちゃら大陸のアシュラウトへとたどり着く		チェック
		□□□□⑤
		□□□□⑩
		□□□□⑮
		□□□□⑲
		□□□□⑲
		□□□□⑲
		□□□□⑲
		□□□□⑲

