

キャラクター名  
五代雄介

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ウロボロス	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	冒険家
オプション		年齢	25	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	破壊	初期侵食率	32%
出自	兄弟	経験	永劫の別れ	邂逅	いいひと

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	4	1	2			7	行動値	5
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	5
精神	2	0	1			3	戦闘移動	10
社会	1	0	0	2		3	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	11		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ドラゴンロッド、タイタンソード		0		12		
マイティキック	白兵	14r+11		23		
スプラッシュドラゴン、カミティタイタン	白兵	14r+11		22		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
トライチェイサー2000(バイク)	
コネ: UGN幹部	
コネ: 警察官	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
古代種	P	N		
五代みのり	P 連帯感	N 不安		
一条薫	P 信頼	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8    残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	肉体のダイス+(Lv+2)							
破壊の爪	5	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	素手のデータ変更 Lv+8							
原初の青:インフィニティウェポン	5	4	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	Lv+7の武器							
知性ある獣	1	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	完全獣化中、武器使用可能							
ハンティングスタイル	2	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	戦闘移動、離脱を行なう							
Cレイト:キュマイラ	2	2						
効果:	C値-Lv							
獣の力	5	2	メジャー	武器		対決		
効果:	攻撃力を+(Lv×2)							
暴食の神蛇	3	4	メジャー	武器		対決		
効果:	装甲無視 リアエフェクト不可 Lv回まで使用可							
原初の黒:クリスタライズ	3	6	メジャー			対決		
効果:	装甲無視 攻撃力を+「Lv×3」 1シナリオに3回							
フォース	2	3	メジャー				Dロイス	
効果:	メジャー判定のダイスを+Lv							
イージーフェイカー:擬態の仮面	1		メジャー					
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

子供の頃から特撮ヒーローが大好きで、一番好きなヒーローは「仮面ライダークウガ」。

普段は冒険家として、世界各地を飛び回っている。オーヴァードとしての仕事が増えた現在は日本にすることが多い。

オーヴァードになった今でも、完全獣化で憧れの存在である、仮面ライダークウガに変身し戦う。

非常に前向きで明るい性格。いつも笑顔を絶やさないが、戦うことの虚しさ、誰かを失うことの悲しさを知っている。

また争い事や喧嘩を好まず、相手が敵であろうと戦う際は心を痛めている。しかし、自分の苦しみや痛みを他者に見せることは一切しない。

幼い頃、妹と共にジャームに襲われ、彼らをジャームから庇った父親が死ぬという凄惨な体験をする。五代は心を痛めるも周囲の理解や励まし、激励などもあり、「自分のような人間を生み出さないこと」、そして「みんなの笑顔を守ること」を決意する。それはかつて子供の頃に憧れた、「みんなの笑顔を守るために戦うヒーロー」「仮面ライダークウガ」に憧れていたことも起因している。

ジャームやFHに対する憎しみや怒りは少なからずあることは自覚している。しかし、五代の決意は「みんなの笑顔を守るために戦う」であり、憎しみや怒りから「ジャームやFHを殺す」という目的で最終的に戦うわけではない。だが、その五代のやり方を「甘すぎる」と言う者もあり、本人もそれは理解してはいるものの、そんな意見に対しても、あくまでも対立せずに関わり合いたいと感じている。

彼の癖は、初めて会った人間に名刺を渡したり、意思表示としてサムズアップをすること。