キャラクター名

シュヴァリエ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	反転
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
歌	
命	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		負けない心		オート		自身	対話判定＋1
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	ダメージ時追加攻撃
メインクラス		死神		オート		自身	出目1
メインクラス		殺劇		オート		自身	出目1ダメージ1
腕		名刀		アクション	2		白兵2＋切断出目1
腕		日本刀		アクション	2		白兵1＋切断出目1
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値＋1
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値＋1
腕		アサシンブレード		ラピッド	2		白兵2＋連撃1
頭		小さなアンデッド		オート			