

キャラクター名 ラステル・ジングルベル プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	19→20
冒険者Lv	13	経歴	予知夢を見たことがある		
経験点	2410		忘れられない恐怖を体験したことがある 体に傷痕がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	5	器用度	5	3		13 + 2	2	ファイター	10			
		敏捷度	7	3		15	2	プリースト/リルズ	13			
体	6	筋力	7	7		20	3	フェアリーティマー	6			
		生命力	11	4		21	3	スカウト	3			
心	10	知力	5	9	3	27 + 2	4	エンハンサー	2			
		精神力	8	7		25	4					

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122 p		p
ルーンマスター	1B34 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
防具習熟A/非金属鎧	1B31 p		p
かぼう	1B36 p		p
頑強	1B29 p		p
防具習熟S/非金属鎧	1B32 p		p
防具の達人	1B32 p		p
ガーディアン	1B29 p		p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		備考
ビートルスキン		
ガゼルフット		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	10	12	12	13
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	盾	筋力	回避力	防護点	
アストラルガード	グロリアス	6	1	7	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3	
回避技能	ファイター	合計値	14	15	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 13	12	13	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 14	15	90

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	13	17			
妖精魔法	6	10			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 16	2d+ 17	82

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖印
背中	
右手	能力増強の腕輪 能力値+2
腰	多機能ブラックベルト 追加装備:なし ベルト効果:防護点+1(拾い物)
足	韋駄天ブーツ 移動力+5
その他	タリスマン(未使用/1回) 壊すと半径10m内の全キャラクターのHP20回復

装備品	説明
左手	能力増強の腕輪 能力値+2する(破壊済)
	苦行の証 1ゾロが1回100点になる

その他メモ

幼い頃に生まれた村を盗賊に襲われたことがトラウマ。それはもう盛大に襲われた、火とかも出たよ。たぶんもう村は)ないです。傷痕はその時、村から逃げる際に負ったもの。背中とこめかみ辺りにある。普段は気にしていないが、指摘されるとめっちゃ気にしはじめるしひりひりジンジンする。現実逃避で信仰に走り、熱心な信者になった。信仰する神はリルズ。

誕生日：ひみつ(追記：12月26日)
好きな食べ物：からいもの、苦いもの。おさけ
趣味：なし

最後にもらった経験点はファイター(9→10)に振りました。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□㉔
□□□□㉙
□□□□㉚
□□□□㉛

