

キャラクター名 プレイヤー名
 セット

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	ニンジャ	性別	男性
称号クラス				年齢	21
種族	ヴァーナ			境遇	正体
出自 (効果)	騎士			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	15	13	6	12	6	8
ボーナス	4	5	4	2	4	2	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	5	7	5	2	6	2	2

HP	54
MP	45
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファインクロスボウ	30m	-1	8	0	0	0	-4	0
左手									
頭部	ドミノ					2			
胸部	パッドッドアーマー					7			-1
補助	マント					1			
装身具	手入れ道具			1					
能力値			7	0	5	0	2	11	10
スキル	隠密などを込みした基本的なそれ。								
その他									
総計(右)				6	9				
総計(左)						5	10	2	7
総計(両)									m
ダイス数			4 d	10 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
冒険者セット	
矢筒	
ミスリルの矢 (2)	
ファインアロー (6)	
ポーションホルダー	
MPポーション (9)	
HPポーション	

現在重量:	13	所持金:	1470	預金・借金:	
最大重量:	33				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
サブライザル	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 命中+1D、ダメージ+「SL」D。								
コンシールアタック	3	-	パッシブ	-	自身	-	隠密	
効果: 命中+1D、ダメージ+「SL」D。								
リサイクル	★	8	効果参照	-	自身	自動	-	
効果: シーン終了時、使用した矢弾回収。								
デュアルアロー	2	-	効果参照	-	自身	自動	シーンSL	
効果: 矢弾使用時、2個消費で効果2倍。								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動	シーン、S1	
効果: 《時の支配者》の劣化版。								
ディスプレイア	★	3	マイナー	-	自身	自動	-	
効果: 隠密になる。敵とエンゲージ時不可。								
ファインドトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: トラップ探知+1D。								
エンラージリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 携帯重量が筋力の2倍になる。								
トレーニング: 器用	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 器用+3。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

セットの父親は、“古き王都”グランフェルデンのレイモン王子率いる主戦力、騎士団——王立騎士団（ロイヤルナイツ）の騎士。正々堂々を好む父親はもちろん、前衛に出て戦う騎士（ナイト、さらっと自分の父親をLV10以上にするスタイル）であった。順当に行けば、その息子であるセットも騎士を目指すというのが筋である。が、その高潔な父親の息子は全く逆の戦いをした。遠距離武器クロスボウ、相手の行動を阻害する技術、そして何より本人が得意としたのは隠密行動。正々堂々という言葉は捨て、ただひたすらに影から相手を仕留めるというスタイル。信念こそは弱者を助けるため、正義のためである。非人道的なことは絶対にしないが、戦い方はいやらしい。故に父親とは話が合わず、家は早々に出ていき冒険者となった。

まだ騎士の父親と手合わせをしていた頃に、「レティシア・グランフェルデン」とは何度か話したことがあった。冒険者として動いているときに頼まれごとをされた。よく言えば信頼、悪く言えば目を付けられた（本人視点）。というわけで、様々な場所に行くことを利用し斥候の役割を務めているのであった。