

キャラクター名 フモ（実名不明）	プレイヤー名
---------------------	--------

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	7
冒険者Lv	10	経歴	田舎で育った		
経験点	6970		物心付いた時には一人だった 監禁されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	6	14		28	4
		敏捷度	3	2		13	2
体	5	筋力	5	1	2	13	2
		生命力	10	1		16	2
心	9	知力	17	11		37	6
		精神力	3	8		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	9						
マジテック	10						
スカウト	3						
セージ	7						
エンハンサー	1						
バード	1						
アルケミスト	1						

戦闘特技				
鋭い目	2120p			p
弱点看破	2121p			p
精密射撃	218p			p
武器習熟I/ガン	221p			p
狙撃	219p			p
武器習熟II/ガン	221p			p
鷹の目	219p			p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

技能	基本 基本追加				必要			
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	0							
グラップラー	0							
フェンサー	0							
シューター	9	13	11	11				
鎧と盾								
鎧	クローズアーマー							2
盾								
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)								
回避技能					合計値	0		2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12											
								サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 13	11	19					
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 14	10	19													
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 14	10	19													
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1 魔法武器化	2H	10	1	2d+ 14	10	19	2												
テンペスト 射程30m、装填6、ダメージ+1	2H	10		2d+ 13	11	20													
ロングバレル 射程50m、装填1、ダメージ+2	2H	15	1	2d+ 14	10	21													
スウィートメモリー テンペスト 専用化	2H	10		2d+ 0	11	0													
魔法武器化カルネージ 再購入				2d+ 0		0													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	13 _m	39 _m	2d+ 0	2	46	魔動機術	10	16			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 13	2d+ 5	2d+ 12	2d+ 13	52							

装備品	説明	装備品	説明
頭 とんがり帽子			
耳 フロティンガスフィア (大)	オプション1レーザーパレット2タゲサ3エフェパレ		
顔 フロティンガスフィア (大)	オプション1ヒルパレ2アンチミサイルシールド3ウィークネス		
首 フロティンガスフィア (大)	オプション1バーストジョット2イクスプロード3マナサチ		
背中 多機能ガンベルト	ディスプレイガンベルト (指輪知力)		
右手 大きな手袋			
腰 多機能ガンベルト	アルケミーキット		
足 フロティンガスフィア (大)	オプション1フェイクウェポン 2レジストボム 3ホーミングレーザー		
その他 腕輪 (筋力)			

その他メモ	自動失敗
物心付いた時は一人で、子供に1度誘拐されて監禁（ペット）されたことがある。	チェック
数週間飲まず食わずで過ごされて、やっとその子供の親に助けられ、一緒に育てられた。	□□□□⑤
だが、その時の事がトラウマになり、数日でその家を出ようも見つかる。	□□□□⑩
だが、その親はガンとマジスフィアと魔道機器の本、数日の食事、そして500Gを渡し「気おつけて」っと言い、そのまま帰っていった。	□□□□⑮
教育も何も受けていなかった所か名前すらない子供が分かるわけも無いが、なぜか理解し、マジテックとなり、冒険者となる	□□□□⑳
知的好奇心が旺盛	□□□□㉕
尻尾と耳がものすごくモフモフしてると言われフモと名乗っている。	□□□□㊳
	□□□□㉞

キャラクター名 フモ (実名不明)

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
巨人語	○							
交易共通語	○	○						
神紀文明語		○						
ドラゴン語	○							
ドレイク語		○						
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
妖魔語	○							
グラスランナー語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
モラル	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
知者	10	強装弾12発	60	強装弾消費3発(喪失中)	15
射手	5	トリックショット	30	強装弾消費3発(喪失中)	15
とんがり帽子専用化	50	シュアショット	30	強装弾12発購入	60
カルネージ専用化(喪失中)	50	ロングレンジショット	30	強装弾消費1発(喪失中)	5
Kar.Lyudmila専用化	50	ジェザイル+1専用化	50	カルネージ専用化	50
称号『魔弾を継ぐ者』(50点)	50	カルネージ+1専用化	50	ランカスター専用日	50
ルゴウ狙撃術入門	50	試作型ロングレンジライフル+1専用化	50		
スナイパーカスタム	30	強装弾使用3発(喪失中)	15		
スナイパーカスタム	30	強装弾使用4発(喪失中)	20		

名誉点 所持 603 /合計 1338

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ランカスター		10	1	2d+ 1		0											
追加ダメージ+2 装填1																	
クロス・ザ・ルビコン	2H	15		2d+ 0	10	19	※										
https://www.sugarsync.com/pf/D1848734_76011858_245074																	
Kar.Lyudmila	2H	18	1	2d+ 1	10	0											
カルネージコントにて調成。カルネージコント/長槍2H/最大装弾数18発中+1(C値10)ダメージ+7(消費30)回復5000																	
バウンドボール	1H	5	2	2d+ 2	12	2	10										
5300																	
ダーク	1H	4		2d+ 0	10	0	9										
5本持ち																	
試作型ロングレンジライフル			-2	2d+ -2	10	19	-1										
弾10+ 魔法弾 4まで1回消費するまで1回消費する。射撃時、その1回消費する。射撃時、その1回消費する。射撃時、その1回消費する。																	

一般装備品 (消耗チェック)	強装弾x24	○□□□□□
冒険者セット	残り強装弾x10	○□□□□□
弾薬12発x6	大きな手袋	○□□□□□
矢12本x7	スナイパーカスタムx2	○□□□□□
魔香草x7		○□□□□□
指輪(知識)x5	ウェポンホルダ	○□□□□□
腕輪(器用)		○□□□□□
魔晶石5点x14	スポッタドール	○□□□□□
魔晶石2点x10		○□□□□□
魔晶石4点x10	指輪消費	○□□□□□
魔結晶3点x10		○□□□□□
魔結晶1点x20	チャールサンド	○□□□□□
腕輪(筋力)	封魔の指輪:クリティカルシュート	○□□□□□
壊れたロングバレルの部品	即席めんx3	○□□□□□
腕輪(器用)		○□□□□□
屋筒		○□□□□□
:タビットにんじん		○□□□□□
活性弾12		○□□□□□
ガンベルト		○□□□□□
保存食1週間分x10		○□□□□□
運命楽譜(モラル)		○□□□□□
ミュージックシエル		○□□□□□
楽器(笛)		○□□□□□
スカウト用ツール		○□□□□□
幸運のお守り		○□□□□□
マテリアルカード緑Ax20		○□□□□□
マテリアルカード緑Sx5		○□□□□□
ほっとドリンク		○□□□□□
クーラードリンク		○□□□□□
強壮剤		○□□□□□
		○□□□□□
		○□□□□□
銀の弾丸x20		○□□□□□
ひらめき眼鏡		○□□□□□
コンデンサx30		○□□□□□
	所持金 88273	預金・借金 G G