キャラクター名: 鈴木 心

プレイヤー名:

シンドローム	サラマンダー オルクス	ワークス	中学生	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	妄想	初期侵食率	28 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	1	1	0			2
精神	2	0	0			2
社会	3	0	0			3

HP	26
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	10		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
【奇妙な隣人-ストレンジネイバー-】	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
オリジン：サイバー	5	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	RB	
効果：	【社会】達成値 + [Lv*2]							
得意領域	5	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	-	
効果：	ﾗｳﾝﾄﾞ中 <RC>ﾀﾞｲｽ+Lv							
力場の形成	5	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	視界	単体	自動	-	
効果：	ﾗｳﾝﾄﾞ中 攻 + [Lv*2]							
妖精の手	3	4	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	-	
効果：	ﾀﾞｲｽを1つ[10]へ変更 ｼﾅﾘｵLv							
間隙の魔術師	3	5	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	-	
効果：	移動を転移化 離脱可 ｼﾅﾘｵLv							
氷の塔	5	4	ﾒｼﾞｬｰ	視界	範囲選	RC	-	
効果：	攻：+[Lv*3] 同ｴﾝｹﾞｰｼﾞ不可							
C：ｻﾗﾏﾝﾀﾞｰ	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：	C値-Lv							
機械の声	1	-	ﾒｼﾞｬｰ	至近	効果	自動	-	
効果：	機械等を自動化させる							
地獄耳	1	-	ﾒｼﾞｬｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	領域内の出来事を見聞きする							
不可視の領域	2	-	ﾒｼﾞｬｰ	至近	効果	自動	-	
効果：	最大[Lv*1000]平方m隠蔽可能							
氷の理	1	-	ﾒｼﾞｬｰ	至近	効果	自動	-	
効果：	手に触れた物体を冷やす							
効果：								
効果：								