キャラクター名

ロスト・ワン・メア

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	10週目
メインクラス	バロック	**暗示**	絶望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	16

初期配置	煉獄
最大行動値	15

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
密室	あたたかくてやわらかい場所。
凌辱	殺される

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ		自身	支援3 任意の未練に狂気点1点を加える
メインクラス		狂鬼		オート			肉弾攻撃の攻撃判定+1
メインクラス		怪力		オート			肉弾攻撃、白兵攻撃のダメージ+1
サブクラス		完全捕食		オート			射程０の対象に肉弾攻撃を成功させた際、対象の残パーツ数が[攻撃判定値-5]以下なら対象はパーツ全損となる。レギオンには無効
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		十週の脳(けもみみ)		オート			1
頭		双子の体(よぶんなあたま)		オート			2
頭		みつあみ		オート			たからもの。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		メッツェン(シザーハンズ)		アクション	2	0	肉弾１＋切断
胴		へそのお(エナジーチューブ)		オート			2、装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを通過で損傷しなくてはならない
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		人権(しんぞう)		オート			1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１