

キャラクター名 【閃光の剣鬼】 クレス・アーテールト プレイヤー名  

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	11	経歴	育ての親に拾われた。		
経験点	500		師と呼べる人物がいる。		
		本来とは異なる性別として育てられた。			

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8	12		27 + 1	4	ファイター	11		
体	10	敏捷度	8	13		28	4	プリースト	8		
		筋力	11	10		31 + 1	5	スカウト	8		
心	4	生命力	11	10		31	5	エンハンサー	7		
		知力	8	15		27	4				
		精神力	8	14		26	4				

戦闘特技		タフネス	2122 p	トレジャーハント	2120 p	ファストアクション	2123 p	武器習熟A/ソード	1B31 p	魔法拡大/数	226 p	頑強	218 p	武器習熟II/ソード	221 p	魔力撃	227 p	マルチアクション	2125 p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビードルスキン	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
ジャイアントアーム	
デーモンフィンガー	
スフィンクスノレッジ	

名誉アイテム	点数
聖印	50
ブラックベルト	50
閃光の剣鬼	100

名誉点 所持 650 /合計 850

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	11	15	15	16
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ヴォルクステラー		17		10
盾	グリーンディアステラー		10	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	16	14	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔剣エスメラルダ	1H両	26	2	2d+ 17	10	19	41										
<small>ブラッシュサイズ 回転しながら空中へ飛びそこから光の雫を降り下し斬りつける。2回攻撃 MP5</small>																	

一般装備品	(消耗チェック)
器用の指輪	○□□○□□
魔晶石(3)	○□□○□□
魔晶石(5)	○□□○□□
筋力の指輪	○□□○□□
知力の指輪	○□□○□□
魔香水	○□□○□□

所持金	100600	預金・借金	G
-----	--------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	28 m	84 m	2d+ 16	14	94

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	8	12			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 12	2d+ 16	2d+ 15	50

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖印
背中	
右手	筋力の指輪
腰	ブラックベルト
足	
その他	

装備品	説明
左手	器用の指輪

その他メモ

小さい頃に親に捨てられ、放浪していたときにある女性に拾われた。名前もその育て親にももらった。

その女性は剣術に長けており、自分ひとりでも暮らせるよう教育を施された。そのせいもあってか、育て親として見ていた女性を、いつしか師として見るようになった。熱心な指導によって、クレスも本気で取り組み、彼の剣術はもはや芸術の域である。

育ての親の趣味なのか、いつも女服を着せられ、性別も女性を振る舞うよう育てられた。クレスは、真逆の性別として育てられ、いつしか女性のように振る舞うようになった。現在は服はなるべく中性的なものを着ており、パット見どちらの性別か判断しづらいように見える。

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑱  
□□□□㉔  
□□□□㉙  
□□□□㉜  
□□□□㊱