キャラクター名	プレイヤー名
ナイトメア	

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		うわごと		アクション	3	0	精神攻撃+連撃X　Xは同エリアのナイトメアの数÷10(端数切り捨て)
		よろめく		アクション	3	0	移動1
		むらがる		ジャッジ	0	0	移動妨害1