ギルド名
エルダーサイン

ギルドマスター
ノイン＝クロイツ

レベル	14	成長点	910	次レベル	0/140

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考
ノイン＝クロイツ	19	ヒューリン	ナイト	モンク	
銃エクス	19	ヴァーナ	エクスプローラー	レンジャー	
カノエ・ヒューガ	19	ヒューリン	プリースト	メイジ	
フェニックス	19	ベスティア（リーオー）	ウォーロード	サロゲート	

スキル名	Lv	タイミング	効果
1：蘇生	1/So	いつでも	ギルドメンバー全員のHPを最大HPまで回復する
1：祝福	1/So	いつでも	ギルドメンバー全員のHPを最大HPまで回復する
1：陣形	3/So	セットアップ	ギルドメンバー全員は戦闘移動を行ってもよい、戦闘移動できない場合は効果なし
1：最後の力	1/So	セットアップ	ギルドメンバー全員のフェイトを[GL÷5+1]点（3点）回復する
1：ギルドハウス		ラウンド進行中以外	ギルドメンバー全員の所持品売却を行える
3：GH：テンプル		パッシブ	ギルドメンバー全員のHP・MP回復を行うスキル、アイテム、パワー、ギルサポの効果に[GL+3]（15）する
5：士気高揚		パッシブ	ギルドマスターがシーン登場している時。ギルドメンバー全員あらゆる判定+1D、ギルドマスターが戦闘不能or死亡した場合あらゆる判定-1D
2：ギルドシンボル		パッシブ	重量0のシンボルアイテムひとつ取得、所持しているキャラがシーンに居る間攻撃のダメージ+2D、そのキャラが戦闘不能の場合攻撃のダメージ-1D
1：連携攻撃I		パッシブ	ギルドメンバー全員は《連携I：～～》をすべて使用可能となる。他の連携攻撃を同時に選択している場合、連携中の攻撃の命中判定+1(+2)
1：連携攻撃II		パッシブ	ギルドメンバー全員は《連携II：～～》をすべて使用可能となる。他の連携攻撃を同時に選択している場合、連携中の攻撃の命中判定+1(+2)
1：連携攻撃III		パッシブ	ギルドメンバー全員は《連携II：～～》をすべて使用可能となる。他の連携攻撃を同時に選択している場合、連携中の攻撃の命中判定+1(+2)
1：命の滴	1/So	いつでも	ギルドメンバー全員のHP・MPを[（GL+2）D]点回復する。ダイスはギルドマスターが振る
1：天啓	1/So	メジャー	メンバーの誰かがメジャーアクションとして使用。GMに疑問点を訪ねることができる。
1：限界突破	1/So	セットアップ	メンバー全員のあらゆる判定に+1D、あらゆるダメージに+2D。ラウンド終了まで。
1：救出	1/So	メジャー	メンバーの誰かがメジャーアクションとして使用。シーンに登場している任意のNPCを退場させる。

所持品

軍資金：