

キャラクター名
フェンリル

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	11
メインクラス	ステーション	暗示	破局
サブクラス	ゴシック	寵愛点	14

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
助手	己が実験台になると思わず、誰か……おそらくネクロマンサーの研究を、手伝っていた。あなたの中にはその技術や研究の一部がまだ残っている。自身の体がどうなったかも、疑念がはたかかってしまう。
大失敗	取っかきしい失敗。どうということはない失敗なのだろうけれど、思い出すことは、身震いしてしまうような記憶。どうしてよりもよって、こんな記憶だけが残っているのだから、あまり嫌味に話したくない……。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	0	2
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート			パーツと引き換えにダイスを振りなおせる
メインクラス		一匹狼		オート	なし	自身	対話判定-2、行動判定、攻撃判定、切断判定の出目+1
メインクラス		疾駆		オート	なし	自身	バトルパートの最初のターン開始時、コストなしで移動マニューバ使用可能
サブクラス		完全捕食		オート	なし	自身	射程0の対象に肉弾攻撃成功時、対象の残りパーツが【攻撃判定値-5】以下だった場合、対象は全パーツ損傷
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		獣の動体視力		オート	なし	自身	カンフー、1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	狼の耳、1
頭		鋭い牙		アクション	2	0	セイバートゥース、肉弾攻撃 2
頭		狩猟本能		ジャッジ	0	自身	スタビライザー、支援 2
頭		首輪		オート			たからもの、ある人にもらった
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しっぽ		オート	なし	自身	狼のしっぽ、1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1