

キャラクター名
桐生 渚

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	大学生
	エンジェルハイロウ					
オプション			年齢	22	性別	?
覚醒	命令	衝動	自傷	初期侵食率	31	%
出自	義理の両親	経験	禁断の恋	邂逅	家族	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	23
肉体	1	0	0			1	行動値	13
感覚	5	1	0			6	(非装備時)	13
精神	1	0	0			1	戦闘移動	18
社会	1	0	0			1	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ハンドレッドガンズ	射撃	6r+1	-	LV+9		
(80↓)ブレイクショット	射撃	6r+1		16		マイナー3の後1,2(侵食値合計7)
(100↓)エフェクテッドショット	射撃	10r+1		28		セットアップ6、マイナー3、メジャー1,2,7(侵食値合計17)
(100↑)キングバレット	射撃	12r+1		61		セットアップ6、マイナー3、メジャー1,2,7,8,9(侵食値合計25)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	
コネ: 要人への貸し	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイマス消費
錬金術師	P	N	
子 ライ	P 純愛	N 偏愛	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 4 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-LV								
小さな塵	1	2	メジャー	武器	-	射撃	-	
効果: 攻撃+[LV*2]								
ハンドレッドガンズ	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 射撃武器を製作する								
魔弾の悪魔	2	4	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果: 射撃の達成値+10、シナリオLV回								
砂の加護	1	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果: ダイス+[LV+1]、ラウンド1回								
サポートデバイス	2	6	セットアップ	至近	自身	自動	80	
効果: ラウンド中【感覚】系のダイス+[LV*2]、シナリオ3回								
イエーガーマイスター	3	4	メジャー	-	単体	シンドローム	80	
効果: 射撃攻撃+[LV*4]、ラウンド中自身のドッジダイス-3個								
クリスタライズ	1	4	メジャー	-	-	シンドローム	100	
効果: 攻撃力+[LV*3]、装甲無視、シナリオ3回								
マスヴィジョン	3	4	メジャー	-	-	シンドローム	100	
効果: 攻撃力+[LV*5]、シナリオ3回								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

【エフェクトアーカイブ使用】
 2019/12/17 目潰しの砂Lv1 で取得、魔弾の悪魔Lv1→Lv2に変更。
 2020/1/21 目潰しの砂忘却、カスタマイズLv1→イエーガーマイスターLv3、マスヴィジョンLv1→Lv3に変更
 性別不詳なUGNエージェント。
 フワフワしている。
 砂と星、爪と金、願いと痛み。
 等価に据え、創造せよ。