

キャラクター名 プレイヤー名
 エフィ

メインクラス	ソーサラー	Lv.1:	メイジ	レベル	10
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	ニンジャ	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	呪い
出自 (効果)	事故			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	8	6	16	13	16	3
ボーナス	3	2	2	5	4	5	1
クラス修正	0	0	0	3	1	3	1
他修正				1			
能力値	3	2	2	9	5	8	2

HP	66
MP	108
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	風精魔杖・風	至近	-1	5				1	5
左手									
頭部									
胴部	黒のローブ					4			
補助									
装身具	封精葦編								
能力値			2	0	2	0	8	7	8
スキル									
その他									
総計(右)			1	5					
総計(左)			2	0	2	4	8	8	13
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5	2		7	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	5	2		7	+ 3 d
エネミー識別	9			9	+ 2 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9	2		11	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
売却値	└ 火打石
	└ ランタン
使い魔	└ ロープ
バックパック	ポーションホルダー
ベルトポーチ	└ HPポーション
冒険者セット	└ MPポーション
野営道具	└ MPポーション
	└ MPポーション
小道具入れ	└ MPポーション
	└ 望遠鏡

現在重量: 0
 最大重量: 9

所持金: 16083 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リインカネーション:チューニング	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: エクスマキナに憑依。幸運基本値-3 敏捷基本値-1 感知基本値+4								
マジシャンズマイト	1	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
エアリアルセイバー	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 風魔法ダメージ+[SL*4]								
エアリアルスラッシュ	1	6(5)	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 魔術判定+1D 風魔法ダメージ[3D+5]								
マジックブラスト	1	3	ムーブ	-	自身	自動	魔術	
効果: メイン中。「対象:単体」を「対象:範囲(SL*2)体」に変更								
エンハンススペル	5	4	マイナー	-	自身	自動		
効果: メイン中。魔法ダメージ+[SL*4]								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔術判定+1D								
リゼントメント	1	-	魔法攻撃と同時	-	自身	-	1回/シナ	
効果: 「対象:単体*」に変更、ダメージ+[CL*10]								
マジックフォージ	3	3	DR直前	-	自身	自動	1回/シー	
効果: 魔法ダメージ+[(SL*2)D]								
サモン・アラクネ	5	9(8)	DR直後	20m	範囲(選択)	自動	1回/防	
効果: ダメージ軽減-[(SL)D]								
ファミリア	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果: 使い魔取得								
リラクゼーション	3	-	マイナー	-	自身	自動	1回/シナ	
効果: MP回復+[SL*20]								
コンストリクション	1	-	《サモン・〜》と同時	-	自身	自動		
効果: 《サモン・〜》を「対象:*単体」に変更。「コスト」-2								
	1							
効果:								
セフィロス:コネクト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 知力判定+2								

現在重量: 0
 最大重量: 9
 所持金: 16083 預金・借金:

