キャラクター名

今剣

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	8：反転
サブクラス	バロック	**寵愛点**	14

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	2	0	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
占い	61（基本ｐ64）
切り傷	18（基本ｐ61）
壊滅	【壊滅】ここ以外の本丸を、実は自分は別の部隊として一度調べていた。こんな事になったのは初めてだ。そこの本丸は壊滅状態で、一体、直前で何が起きているのか……よく調べる必要がありそうだ。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
鶴丸国永	信頼	3	①②③④⑤	
明石国行	恋心	2	①②③④⑤	
乱藤四郎	恋心	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		内緒話		オート	なし	効果参照	あなたはバトルパート開始時と終了時、任意の姉妹1体（自身を除く）を自由に選び、互いに対話判定を行ってもよい。
メインクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを取得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		歪曲		オート	なし	自身	このスキルを取得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		もう、おこりましたよ！（リミッター）		オート	なし	自身	リミッター：損傷時2
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使ってもよい。ただし、1回の判定への重複は不可。
頭		カンフー		オート			1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		にくむち		アクション	3	0～1	肉弾攻撃2+連撃1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた（おとこのこ相当）		オート			
胴		ワイヤーリール		ラピッド	3	0～2	移動1
胴		あるびの		ジャッジ	1	0～1	支援1
胴		たからもの（今剣）		オート	なし	なし	
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		とんだりはねたりおてのもの！（ホッパー）		ラピッド	2	自身	ホッパー：移動1、この移動に対して「移動妨害」はすべて無効。
脚		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1