キャラクター名
ザック・ハロウド

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | クルセイダー | **Lv.1:** | | **レベル** | 30 |
| **サポートクラス** | プリーチャー | **Lv.1:** | モンク | **性別** | 男 |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | 23 |
| **種族** | ドゥアン | | | **境遇** | 放浪者 |
| **出自**（効果） | 傭兵 | | | **目標** | 修行 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 45 | 40 | 11 | 9 | 9 | 45 | 10 |
| **ボーナス** | 15 | 13 | 3 | 3 | 3 | 15 | 3 |
| **クラス修正** | 1 | 2 | 0 | 1 | 0 | 4 | 0 |
| **他修正** | | | | | | 4 | |
| **能力値** | 16 | 15 | 3 | 4 | 3 | 23 | 3 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 276 |
| **MP** | 293 |
| **フェイト** | 20 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | ドラゴンキラー | 至近 | -2 | 39 | 0 | 0 | 0 | -7 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | インティコリマスク | | | | | 15 | 5 | | |
| 胴部 | バトルマスター | | | 20 | | 31 | | | -3 |
| 補助 | マーブルポイントアーマー | | | | -2 | 10 | +7 | | -4 |
| 装身具 | 神威のアミュレット | | | 20 | | | | | |
| **能力値** | | | 15 | 0 | 3 | 0 | 23 | 6 | 21 |
| スキル | ﾌｪｲｽｶﾞｰﾄﾞ+at1,0)+ﾃﾗｺﾝﾄﾛｰﾙ(at1,0)+ｲｱｲﾝｽﾄﾗﾝﾄﾞﾊﾝﾄﾞ(at1,0)+ﾌｪｲﾄﾌﾞｰｽﾄ(at1,0)+ﾌｪｲﾄｽﾄｰﾑﾄﾞﾗｺﾝﾊﾞｰﾄﾞ(at1,0)+ﾌｪｲﾄﾌﾞﾚｲｶｰ(at1,0)+ﾍﾞｽﾄｵﾌﾞﾌｪｲﾄ(at1,0) | | 7 | 41 | | | | | +7 |
| その他 | 神の戦士(at5,0)+魔を討つ者(at0,7) | | 5 | 7 | | | | | |
| **総計(右)** | | | 25 | 127 | 1 | 56 | 35 | 0 | 21 m |
| **総計(左)** | | | | | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | |
| **ダイス数** | | | 3 d | 4 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| トラップ解除 | 15 | | | 15 | + 2 d |
| 危険感知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| エネミー識別 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| 魔術判定 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|---|---|
| 小道具入れ | 障壁結界印*2 |
| ポーションフォルダー | |
| 冒険者セット | |
| ドレスブック | |
| ハイHPポーション*4 | |
| ハイMPポーション*5 | |
| | |
| GHPポーション*5 | |
| GMPポーション*5 | |
| 蘇生薬*2 | |
| 転移の符*5 | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 現在重量： | 28 | | |
| 最大重量： | 45 | 所持金： | 0 |
| | | 預金・借金： | 0 |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ナチュラルウェポン | ★ | - | パッシヴ | - | - | - | - | |
| 効果： | 牙爪族、装備している「格闘」の武器(素手含む)の命中修正に+1、攻撃力に+3 | | | | | | | |
| ハンマーストライク | 5 | 3 | メジャー | 至近 | 単体 | 命中 | - | |
| 効果： | ダメージ+SLD | | | | | | | |
| アフェクション | ★ | - | DR直後 | 20m | 単体 | 自動成功 | 1/SC | |
| 効果： | 受ける予定のダメージ=0 | | | | | | | |
| アームズマスタリー：格闘 | 5 | - | セットアップ | - | - | - | 格闘 | |
| 効果： | 武器命中+1D | | | | | | | |
| アイアンフィスト | ★ | - | メジャー | - | - | - | 格闘 | |
| 効果： | 武器ダメージ+【精神】 | | | | | | | |
| マインドアデプト | ★ | - | パッシヴ | - | - | - | - | |
| 効果： | 精神+2 | | | | | | | |
| インデュア | ★ | 5 | 効果参照 | - | - | 自動成功 | 1/MP | |
| 効果： | BADSt受けた時全て回復 | | | | | | | |
| ソウルバスター | ★ | - | 効果参照 | - | - | 自動成功 | 1/SC | |
| 効果： | HPダメージを与えた相手に同数のHPロス | | | | | | | |
| メイスファイティング | ★ | - | パッシヴ | - | - | - | - | |
| 効果： | 打撃で格闘使用 | | | | | | | |
| ヒール | ★ | 4 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術 | - | |
| 効果： | 3D+[CL*3]点HP回復 | | | | | | | |
| クイックヒール | ★ | 5 | イニシアチブ | - | - | 自動成功 | 1/sce | |
| 効果： | [ヒール]を同時使用可 | | | | | | | |
| セルフヒーリング | ★ | - | マイナー | - | - | 自動成功 | 1/SC | |
| 効果： | 【HP】[CL*10]点回復 | | | | | | | |
| ラッシュナックル | ★ | 3 | ムーブ | - | - | 自動成功 | 格闘 | |
| 効果： | 戦闘移動、全力移動を行う。行った場合命中+１D。全力移動をしてもマイナーが行える。 | | | | | | | |
| エナジーフロウ | 3 | 効果参照 | DR直前 | - | - | 自動成功 | - | |
| 効果： | ダメージ+任意のMP-[SL*5] | | | | | | | |
| エナジースクイーズ | 3 | 効果参照 | 《ｴﾅｼﾞｰﾌﾛｳ》 | - | - | - | SL/SC | |
| 効果： | エナジーフロウの効果２倍 | | | | | | | |

傭兵の父を持ち、連れ添われながら各地を転々としていた。
父が友を庇った事による負傷で傭兵を引退した事を切っ掛けに、冒険者として放浪する。

それからは、ギルドから小さい依頼を受けては、各地を転々とする日々であった。

旅の全ては己を鍛えるものであり、その果ての何かに辿り着くため、目的を探している。
それは護るべき友なのか、闘うべき敵なのか、それとも、別の何かか…

キャラクター名
ザック・ハロウド

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ラストアクション | ★ | 10 | 戦闘不能 | - | - | - | - | |
| 効果： | 行動済みでもメインプロセス | | | | | | | |
| カリキュレイト | ★ | - | イニシアチブ | - | - | 自動成功 | 1/sce | |
| 効果： | イニシアチブにメインを行う。 | | | | | | | |
| ドラゴングロウ | 1 | 6 | マイナー | - | | 自動成功 | SL/SC | |
| 効果： | シーン間、白兵攻撃範囲選択。リアクション不可 | | | | | | | |
| マスターラック | ★ | - | 判定直後 | - | - | 自動成功 | 1/SC | |
| 効果： | ダイス目一個+1 | | | | | | | |
| パニッシャー | 5 | 10 | DR直前 | - | - | 自動成功 | SL/SC | |
| 効果： | ダメージ+【精神基本値】 | | | | | | | |
| ゲッシュ：女王への誓い | ★ | | | | | 自動成功 | | |
| 効果： | 取得《アデンダム》、封印《マジックキャンドル》 | | | | | | | |
| アデンダム | ★ | 8 | イニシアチブ | - | - | - | | |
| 効果： | アデンダム | | | | | | | |
| ホーリーヒット | ★ | 12 | メジャー | - | - | 自動成功 | | |
| 効果： | ハンマーストライク2回攻撃「対象単体※」 | | | | | | | |
| バニッシュパワー | 5 | - | パッシヴ | - | - | - | | |
| 効果： | ダメージ+[SL*3] | | | | | | | |
| ブルヒット | ★ | 8 | マイナー | - | - | 自動成功 | | |
| 効果： | ダメージ+[武器重量] | | | | | | | |
| ハイパニッシャー | ★ | - | パッシヴ | - | - | - | | |
| 効果： | 《パニッシャー》+10 | | | | | | | |
| 称号：ハイランダー | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| アブストラクター | ★ | - | アイテム | - | - | - | | |
| 効果： | 武器一つに「種別：魔導剣」を追加 | | | | | | | |
| アブストラクターマスタリー | ★ | - | アイテム | - | - | - | | |
| 効果： | 「種別：魔導剣」の命中+1D | | | | | | | |
| ヒュージエッジ | ★ | - | アイテム | - | - | - | | |
| 効果： | 重量+3,攻撃力+7,行動修正-3 | | | | | | | |
| ギガンティックブロウ | 5 | 8 | 判定直前 | - | - | 自動成功 | SL/sce | |
| 効果： | 命中前、ダメージ+10 | | | | | | | |
| フェイタルバースト | ★ | - | ムーブ | - | - | 自動成功 | 1/SC | |
| 効果： | ダメージ+50 | | | | | | | |
| インテリジェンス | ★ | - | 判定直前 | - | - | 自動成功 | 3/SC | |
| 効果： | 判定+2D | | | | | | | |
| コマンドスタイル | ★ | - | パッシヴ | - | - | - | | |
| 効果： | ウォーリア装備可 | | | | | | | |
| ツインギミック | ★ | - | アイテム | - | - | - | | |
| 効果： | 「種別：打撃」を追加 | | | | | | | |
| ゲッシュ：忍耐の誓い | ★ | - | | - | - | 自動成功 | | |
| 効果： | 命中+1D | | | | | | | |
| 神器将来 | ★ | 3f | ムーブ | - | - | 自動成功 | | |
| 効果： | ダメージ＋精神。メインプロセス間、物魔防を0とする | | | | | | | |

キャラクター名
ザック・ハロウド

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ジャッジアタック | 1 | - | パッシヴ | - | - | - | 打撃 | |
| 効果： | 命中+[SL+2] | | | | | | | |
| 異彩：プリースト | 2 | - | パッシヴ | - | - | - | | |
| 効果： | 《ディバインフォース》 | | | | | | | |
| 魔を討つ者 | ★ | - | パッシヴ | - | - | - | 打撃 | |
| 効果： | ダメージ+[SL*7] | | | | | | | |
| 信仰の盾 | ★ | - | DR直後 | 視界 | 場面（選択） | 自動成功 | 1/SC | |
| 効果： | アフェクション | | | | | | | |
| ディバインアーム | 1 | - | パッシヴ | - | - | - | 打撃 | |
| 効果： | 命中+[SL+1] | | | | | | | |
| 聖なる契約 | ★ | - | パッシヴ | - | - | - | | |
| 効果： | アコプリパラ、ダメージ増加＋１０ | | | | | | | |
| ディバインフォース | ★ | 20 | DR直前 | 20m | 単体 | 自動成功 | 1/SC | |
| 効果： | ダメージ増加[CL*5] | | | | | | | |
| 神の戦士 | ★ | - | パッシヴ | - | - | - | | |
| 効果： | 命中、魔術判定+5 | | | | | | | |
| 慈愛の御手 | ★ | - | DR直後 | 視界 | 単体 | 自動成功 | 1/SC | |
| 効果： | アフェクション | | | | | | | |
| トレーニング：精神 | ★ | - | パッシヴ | - | - | - | | |
| 効果： | 精神基本値+3 | | | | | | | |
| トレーニング：敏捷 | ★ | - | パッシヴ | - | - | - | | |
| 効果： | 敏捷基本値+3 | | | | | | | |
| ベアアップ | ★ | - | パッシヴ | - | - | - | | |
| 効果： | 精神リアクション+1D | | | | | | | |
| トレーニング：器用 | ★ | - | パッシヴ | - | - | - | | |
| 効果： | 器用基本値+3 | | | | | | | |
| フェイス：アーケンラーヴ | ★ | - | パッシヴ | - | - | - | | |
| 効果： | 武器攻撃命中判定+1 | | | | | | | |
| トレーニング：筋力 | ★ | - | パッシヴ | - | - | - | | |
| 効果： | 筋力基本値+3 | | | | | | | |
| インテンション | ★ | - | パッシヴ | - | - | - | | |
| 効果： | 最大MP+[CL] | | | | | | | |
| トレーニング：幸運 | ★ | - | パッシヴ | - | - | - | | |
| 効果： | 幸運基本値+3 | | | | | | | |
| フックダウン | ★ | 3 | クリンナップ | - | - | 自動成功 | 1/SE | |
| 効果： | [ポーション]１つを使用 | | | | | | | |
| マジックキャンドル | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ハンズオブライトⅠ | ★ | フェイト | 戦闘前 | - | - | - | | |
| 効果： | プロテクション+1D | | | | | | | |
| ハンズオブライトⅡ | ★ | フェイト | セットアップ | - | - | - | | |
| 効果： | セットアップでヒール | | | | | | | |
| ハンズオブライトⅢ | ★ | フェイト | ヒール | - | - | - | | |
| 効果： | ヒールが範囲選択化 | | | | | | | |

キャラクター名
ザック・ハロウド

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| トレーニング：知力 | ★ | | | | | | | |
| 効果：知力基本値+3 | | | | | | | | |
| トレーニング：感知 | ★ | | | | | | | |
| 効果：感知基本値+3 | | | | | | | | |
| イミューンウェイト | ★ | | | | | | | |
| 効果：防具の移動修正を-から0に | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果：