

キャラクター名  
エルリック・ポッター

プレイヤー名

|         |               |       |      |     |    |
|---------|---------------|-------|------|-----|----|
| メインクラス  | メイジ           | Lv.1: |      | レベル | 1  |
| サポートクラス | サモナー          | Lv.1: | サモナー | 性別  | 女  |
| 称号クラス   |               |       |      | 年齢  | 19 |
| 種族      | アーシアン(エルダナーン) |       |      | 境遇  | 正体 |
| 出自(効果)  | 闇の一族          |       |      | 目標  | 修行 |

|       | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値   | 8  | 9  | 8  | 12 | 8  | 12 | 5  |
| ボーナス  | 2  | 3  | 2  | 4  | 2  | 4  | 1  |
| クラス修正 | 0  | 0  | 0  | 2  | 1  | 2  | 1  |
| 他修正   |    |    |    |    |    |    |    |
| 能力値   | 2  | 3  | 2  | 6  | 3  | 6  | 2  |

|      |    |
|------|----|
| HP   | 26 |
| MP   | 40 |
| フェイト | 5  |

| 装備品   |         | 射程 | 命中  | 攻撃  | 回避  | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|---------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手    | スタッフ    | 至近 | -1  | 2   | 0   | 1  | 0  | 0  | 0  |
| 左手    |         |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 頭部    | ハット     |    |     |     |     | 1  |    |    |    |
| 胸部    | クロスアーマー |    |     |     |     | 3  |    |    |    |
| 補助    | マント     |    |     |     |     | 1  |    |    |    |
| 装身具   | グリモア    |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 能力値   |         |    | 3   | 0   | 2   | 0  | 6  | 5  | 7  |
| スキル   |         |    |     |     |     |    |    |    |    |
| その他   |         |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 総計(右) |         |    | 2   | 2   |     |    |    |    |    |
| 総計(左) |         |    |     |     | 2   | 6  | 6  | 5  | 7  |
| 総計(両) |         |    |     |     |     |    |    |    | m  |
| ダイス数  |         |    | 2 d | 2 d | 2 d |    |    |    |    |

|        | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数  |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 3   |     |     | 3  | + 2 d |
| トラップ解除 | 3   |     |     | 3  | + 2 d |
| 危険感知   | 3   |     |     | 3  | + 2 d |
| エネミー識別 | 6   |     | 2   | 8  | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 6   |     | 2   | 8  | + 2 d |
| 魔術判定   | 6   |     | 2   | 8  | + 3 d |
| 呪歌判定   |     |     |     |    | + d   |
| 錬金術判定  |     |     |     |    | + d   |

| 所持品     |  |
|---------|--|
| 使い魔     |  |
| MPポーション |  |
| 冒険者セット  |  |
|         |  |
|         |  |
|         |  |
|         |  |
|         |  |
|         |  |
|         |  |
|         |  |

現在重量: 6

最大重量: 8

所持金: 600

預金・借金:

| スキル名  | SL | コスト | タイミング | 射程  | 対象     | 判定   | 制限 | メモ |
|---|----|-----|-------|-----|--------|------|----|----|
| アーシアン: 転生                                     | ★  | -   | パッシヴ  | -   | 自身     | -    |    |    |
| 効果: タイミングがメイキングのアーシアン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3 |    |     |       |     |        |      |    |    |
| マジシャンズマイト                                     | 2  | -   | パッシヴ  | -   | 自身     | 自動成功 |    |    |
| 効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。                       |    |     |       |     |        |      |    |    |
| コンセントレイション                                    | 1  |     | パッシヴ  |     | 自身     |      |    |    |
| 効果: 【魔術】判定+1D                                 |    |     |       |     |        |      |    |    |
| サモン: ファーヴニル                                   | 1  | 9   | メジャー  | 20m | 範囲(選択) | 魔術   |    |    |
| 効果: 無属性[2D6+6]ダメージの魔法攻撃                       |    |     |       |     |        |      |    |    |
| ファミリア   | 1  |     | アイテム  |     | 自身     |      |    |    |
| 効果: 使い魔を1個取得                                  |    |     |       |     |        |      |    |    |
| フォティテュード                                      | ★  |     | パッシヴ  |     | 自身     |      |    |    |
| 効果: 【精神基本値】+3                                 |    |     |       |     |        |      |    |    |
| シックスセンス                                       | 1  |     | パッシヴ  |     | 自身     |      |    |    |
| 効果: 奇襲攻撃を受けた時、リアクション判定-1Dされない                 |    |     |       |     |        |      |    |    |
| マジックノウリッジ                                     | 1  |     | パッシヴ  |     | 自身     |      |    |    |
| 効果: 魔術に関わる【知力】判定+1D                           |    |     |       |     |        |      |    |    |
| 効果:   |    |     |       |     |        |      |    |    |
| 効果:   |    |     |       |     |        |      |    |    |
| 効果:   |    |     |       |     |        |      |    |    |
| 効果:   |    |     |       |     |        |      |    |    |
| 効果:   |    |     |       |     |        |      |    |    |
| 効果:   |    |     |       |     |        |      |    |    |
| 効果:   |    |     |       |     |        |      |    |    |
| 効果:   |    |     |       |     |        |      |    |    |
| 効果:   |    |     |       |     |        |      |    |    |

前世の名前は十六夜藍弧。  
 前世では透ちゃんをかばって鉄骨に押しつぶされて死んだ。  
 転生先は王家直属のスパイをしているエルフの一族。  
 使い魔は二足歩行の黒い猫。  
 魔法が得意。ちなみにハリボタとも蘭姉ちゃんとも関係はない